



# English computer terminology Glossary

for the students of Applied Mathematics and IT specialisms



**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**  
**Одеський національний університет імені І.І. Мечникова**

# **Словник комп'ютерної термінології**

**для студентів що навчаються за фахом  
«Прикладна математика» та «Інформаційні технології»**

**О.А. Румянцева**

**Одеса – 2019**

УДК [811.11+811.161.1]’374.3:004

ББК 81.432.1-43

P 865

Рекомендовано до друку НМК факультету романо-германської філології

Одеського національного університету імені І.І. Мечникова

Протокол № 8 від 16 березня 2015 року

**Укладач:** **Румянцева Олена Анатоліївна**, к.фіол.н., доцент кафедри іноземних мов природничих факультетів ОНУ імені І.І. Мечникова

**Рецензенти:** **Петлюченко Наталя Володимирівна**, д. фіол. н., професор, завідувач кафедри германських і романських мов національного університету «Одеська юридична академія»;

**Халілова-Костюк Наталя Олегівна**, к. пед. н., доцент кафедри іноземних мов природничих факультетів ОНУ імені І.І. Мечникова;

**Рачинська Алла Леонідівна**, к. фіз.-мат. н., доцент кафедри теоретичної механіки, декан факультету прикладної математики та інформаційних технологій ОНУ імені І.І. Мечникова.

### **Румянцева О.А.**

P 865

Словник комп'ютерної термінології (для студентів що навчаються за фахом «Прикладна математика» та «Інформаційні технології») = English Computer Terminology Glossary (for the students of Applied Mathematics and IT specialisms) О.А. Румянцева, Одеський національний університет імені І.І. Мечникова. Друге вид., перероб. і доп. Одеса, 2019. 60 с.

Словник комп'ютерної термінології створений перш за все для студентів вузів, що навчаються за фахом «Прикладна математика» та «Інформаційні технології», а також аспірантів, викладачів та загальних користувачів ПК. Словник містить близько 600 найбільш використовуваних термінів у сфері інформаційних технологій і програмування. До нього увійшли не лише сталі терміни, але і найбільш популярні неологізми. Визначення термінів російською мовою відрізняються простотою і ясністю, тому вони є зрозумілі не лише фахівцям ІТ-сфери, але і широкому колу користувачів ПК. Словник призначений для розширення лексичного запасу фахівців в сфері інформаційних технологій, а також у навчальному процесі для вдосконалення знань студентів вузів.

УДК [811.11+811.161.1]’374.3:004

ББК 81.432.1-43

© Румянцева О.А., 2019

## **Preface**

The English Computer Terminology Glossary is intended to provide access to the terms of Information Technologies and Programming spheres for the students and professionals in the growing world of computer environment. It should also assist the private PC users and people who study basic principles or deal with object oriented programming. The presented Glossary does not limit itself merely to well-established terms. It also includes definitions of the everyday jargon, acronyms and newly adopted words.

Russian definitions are offered in simple and understandable presentation, that is why they are clear not only to the specialists working in the field of Information Technologies but also to the wide circle of PC users. The Glossary is intended for expansion of specialists' lexicon in the field of information technologies as well as for educational program – to improve the students' knowledge both in special terminology and to facilitate their programming studies.

## English Computer Terminology Glossary

### Словарь компьютерной терминологии

<b>A</b>	
<b>Abort</b>	Команда аварийного прерывания выполнения той или иной операции программы.
<b>About</b>	Стандартный пункт меню Help (Помощь) программ Windows, выводящий на экран краткие сведения о продукте.
<b>Abstract class = abstract base class</b>	Абстрактный, базовый, порождающий класс в ООП - класс без экземпляров класса (instance); представляет собой шаблон класса, содержащий объявления переменных и методов, но не содержащий код для создания новых экземпляров класса - они содержатся в так называемых реальных классах (concrete class). В Java - определяется как класс, содержащий один или несколько абстрактных методов (abstract method ).
<b>Acceleration</b>	Ускорение.
<b>Accept</b>	Принять, согласиться с выполнением операции.
<b>Accessories</b>	В англоязычной версии Windows — аналог программной группы «Стандартные».
<b>Account (user account)</b>	Учетная запись пользователя, содержащая имя пользователя, его пароль для регистрации при входе в систему, группы, права и привилегии.
<b>ACM</b>	Audio Compression Manager – Программный комплекс для сжатия (компрессии) звуковых файлов.
<b>ACPI (Advanced Configuration and Power Interface)</b>	Расширенная система аппаратно-программного управления питанием компьютера. Позволяет, в частности, выключать отдельные устройства ПК и весь компьютер программным способом.
<b>ACPI</b>	(Advanced Configuration and Power Interface) Система автоматического управления питанием компьютера.
<b>Action/ 3D Action</b>	Действие. Трехмерная игра-«стрелялка».
<b>ActionScript</b>	Язык сценариев, положенный в основу технологии Macromedia Flash, позволяющий создавать интерактивные фильмы. ActionScript базируется на стандарте ECMAScript. С помощью ActionScript можно создавать интерактивные мультимедиа-приложения, игры, презентации, веб-сайты и многое другое.
<b>ActiveX Data Objects (ADO)</b>	Очередное развитие сервисов унифицированного доступа к базам данных от Microsoft на базе технологии ActiveX, которая, в свою очередь, расширяет возможности COM компонентов.

<b>ActiveX Data Objects .NET (ADO.NET)</b>	Последнее поколение программной технологии унифицированного доступа к базам данных от компании Microsoft, которое уже основано на платформе .NET Framework. Нужно отметить, что технология .NET Framework лишь воплощает развитие идей COM и ActiveX, но не следующий уровень их реализации, поскольку является абсолютно новой программной платформой.
<b>Actual argument</b>	Фактический параметр в ЯВН, например в Фортране - аргумент, передаваемый при конкретном вызове (в точке вызова) процедуры, метода, макрокоманды или функции, т. е. подставляемый вместо формального параметра. Может быть ссылкой, значением, выражением или другой конструкцией.
<b>Adapter</b>	Адаптер, подключенное к системе устройство.
<b>Add</b>	Добавить.
<b>Adjust</b>	Уточнить, скорректировать параметры.
<b>ADPCM</b>	(Adaptive Differential Pulse Code Modulation) Устаревший с появлением MP3 (см. MPEG) алгоритм сжатия аудиоинформации.
<b>Advanced</b>	Расширенный.
<b>Advanced Option</b>	Дополнительные свойства программы.
<b>Adware</b>	Программа или услуга, пользование которой «оплачивается» за счет просмотра рекламных объявлений.
<b>AGP</b>	(Advanced Graphic Port) Новый стандарт системной шины (см. Bus) и слота (см. Slot) для видеокарты на материнских платах нового поколения. Отличается повышенной пропускной способностью по сравнению со старой шиной PCI.
<b>Alias</b>	Псевдоним.
<b>Alpha-channel</b>	Альфа канал - дополнительный к RGB канал - маска прозрачности рисунка, сохраняемая вместе с графическим файлом и задающая прозрачные области изображения.
<b>Applet</b>	Маленькая программа-дополнение, встроенная в WWW-страницы сети Internet для улучшения внешнего вида страницы и добавления новых возможностей, например, выпадающих меню, «бегущих строчек» и т. д. Обычно апплеты пишутся на специальном языке программирования Java.

<b>Application</b>	Приложение, программа, работающая под той или иной операционной системой.
<b>Application programming interface (API)</b>	Интерфейс программирования приложения – функциональность приложения, доступная на программном уровне внешним программным компонентам. API, чаще всего, представляет собой набор программных компонентов, интерфейсов, глобальных функций и т.п. API приложения используется для интеграции с другими приложениями или для расширения и настройки собственной функциональности.
<b>ASP (Active Server Pages )</b>	Активные серверные страницы - технология для динамического формирования HTML-страниц. ASP - это не язык программирования, а технология предварительной обработки, позволяющая подключать программные модули к веб-страницам. В программах ASP, в основном, используются VBScript или JScript, хотя возможно подключать произвольные языки сценариев. Технология ASP получила свое развитие в виде ASP.NET - новой технологии создания веб-приложений, основанной на платформе Microsoft .NET. Между ASP .NET и ASP довольно много различий. В ASP.NET появилось много новых функций и возможностей, но самое главное заключается в том, что в ASP.NET программный код выделен в отдельный исполняемый модуль, откомпилированный для среды .NET, а в качестве языка программирования можно использовать любой язык программирования .NET. Встроенные языки .NET: C#, J#, C++, VB.NET, языки производства третьих фирм: Delphi, Perl, FORTRAN и множество других.
<b>Argument = arg</b>	Аргумент, действительный (фактический) параметр а) в программировании - параметр (константа, переменная или выражение), передаваемый вызывающей программой функции, процедуре или методу; б) переключатель, позволяющий пользователю задать конкретные действия или свойства при вызове команды, командного файла или макрокоманды.
<b>ARPANET</b>	(Advanced Research Projects Agency Network) Первая компьютерная сеть, созданная военными ведомствами США в 60-х годах. Предтеча Internet .
<b>Arrange</b>	Расположить, упорядочить.

<b>Array</b>	Массив в программировании - переменная, состоящая из конечного набора однотипных последовательно проиндексированных элементов данных (array element ), имеющих общее имя. Массив характеризуется типом элементов (data type), из которых он состоит, размерностью (dimension) и числом элементов. К каждому элементу возможен прямой доступ указанием его индексов. Изменение одного элемента массива не влияет на остальные элементы. Одномерный массив называется вектором (vector), а двумерный - матрицей. Существует два метода хранения массивов в памяти: с развёрткой по строкам (элементы массива запоминаются строка за строкой) и, соответственно, с развёрткой по столбцам. Обычно предполагается, что элементы массива хранятся в последовательном блоке памяти.
<b>ASCII</b>	(American Standard Code for Information Interchange) Международная система кодов, присваивающая определенному байту (см. Byte) значение определенного символа, печатного знака.
<b>Assembler</b>	Ассемблер – программа, транслирующая программу на языке ассемблера в машинный код
<b>ATAPI</b>	(Advanced Technology Attachment Packet Interface) Программный интерфейс для подключения внутренних накопителей IDE – например, CD-ROM.
<b>Attachment</b>	Файл-«вложение» в электронное письмо.
<b>ATX</b>	«Форм-фактор», новый тип конструкции материнской платы и корпуса компьютера. Предусматривает более удобное, по сравнению со старым форматом Baby AT, расположение дополнительных плат на материнской плате, а также дополнительное охлаждение внутренней части компьютера.
<b>Authentication</b>	Аутентификация - это процесс проверки подлинности пользователя (аутентификация отвечает на вопрос "Кто Вы?", но не на вопрос имеете ли Вы доступ к данным ресурсам). См. также Authorization (авторизация).

<b>Authorization</b>	Авторизация - определяет права данного пользователя. Авторизация процесс, который отвечает на вопрос, разрешено ли данному пользователю выполнение запрошенной операции. Авторизация происходит после аутентификации и использует идентификатор пользователя, для определения, того к каким ресурсам он имеет доступ. См. также authentication (аутентификация).
<b>Avatar</b>	Аватар - обычно это двухмерный персонаж, статичный или анимированный, представляющий пользователя в чате, форуме, социальной сети или в игре.
<b>B</b>	
<b>Baby AT</b>	Устаревший форм-фактор материнской платы и корпуса компьютера. См. ATX.
<b>Back</b>	Вернуться назад (обычно – на одно действие). Стандартная команда многих офисных программ.
<b>Backdoor</b>	"Черный ход" - слабое место в системе, случайного или запланированного происхождения зачастую создается разработчиками для администрирования сайт или для перестраховки от нечестных заказчиков. Через "черный ход" информированный человек может легко получить доступ к системе и иногда уничтожить саму систему.
<b>Background</b>	Буквально – задний план, подложка. Этим термином обозначается работа программы в фоновом режиме во время работы пользователя с другой программой. Также – «обои», рисунок-подложка Рабочего Стола Windows.
<b>Backup</b>	Резервное копирование данных.
<b>Bad Clusters</b>	Участки жесткого диска с механическими повреждениями. Запись и чтение данных с этих участков становится невозможным. См. также Lost Clusters.
<b>Ban</b>	Бан, забанить - запретить пользователю написание сообщений в форум, чат и т.д.
<b>Banner</b>	Небольшая рекламная картинка на страницах Интернет, часто – анимированная. Щелчок по баннеру вызовет загрузку рекламируемой странички.
<b>Base Class Library (BCL)</b>	Общая для всех языков программирования платформы Microsoft .NET Framework библиотека классов, в состав которой входят компоненты работы с различными структурами данных, файловыми структурами, базами данных, ресурсами в интернете и т.д.
<b>BASIC</b>	Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code. Один из первых и самых популярных до сих пор языков программирования.

<b>Basic Input Output System (BIOS)</b>	Базовая система ввода-вывода. А конкретнее – маленькая микросхема на материнской плате, в которой записаны некоторые сведения о конфигурации компьютера. Параметры BIOS можно изменять, однако делать это неспециалистам не рекомендуется. Название BIOS носит как сама микросхема памяти, так и «прошитое» в нее программное обеспечение (как правило, его можно обновлять: свежие версии BIOS доступны на сайтах производителей материнских плат).
<b>Baud (Bod)</b>	Единица измерения скорости передачи данных. Соответствует биту в секунду.
<b>BBS (Bulletin Board System)</b>	Электронная доска объявлений (в сети Интернет), архив файлов (в сети Фидонет).
<b>Beta</b>	Вторая буква греческого алфавита. А в программном мире – предварительная, тестовая версия программы, в которой могут содержаться ошибки.
<b>Bit</b>	Бит, наименьшая единица компьютерной информации. Логическое «да» или «нет». В обиходе используется другая, более крупная единица измерения – байт.
<b>Bookmark</b>	«Закладка», сохраненная ссылка на интересный документ.
<b>Boot</b>	Процесс загрузки компьютера. Этим термином обозначается участок жесткого диска, содержащий необходимую для загрузки (системную) информацию.
<b>Break</b>	Прервать выполнение какой-либо операции.
<b>Browse</b>	Стандартная команда просмотра во многих офисных программах и Контекстном Меню Windows.
<b>Browser</b>	Программа просмотра гипертекста, обычно употребляется в контексте глобального гипертекста WWW. "Броузеры" - это WWW-клиенты: Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera, Safari, Google Chrome и др. Программа для просмотра страниц Internet.
<b>Bug</b>	«Жучок», программная или аппаратная ошибка. Название возникло в 60-х годах, когда застрявший между контактами мотылек стал причиной отказа мощной ЭВМ в одном из университетов США.
<b>Bus</b>	Шина - средство коммуникации, по которому осуществляется передача данных между отдельными платами компьютера и центральным процессором. См. PCI, ISA, AGP.
<b>Button</b>	Кнопка.

<b>Byte</b>	Байт, наименьшая адресуемая единица памяти (последовательность обрабатываемых совместно смежных битов, начинающаяся с границы адреса). Обычно содержит 8 двоичных разрядов, однако в некоторых процессорах может содержать 9 или даже, как в TMS320C2x, 16 битов . Байт (8 бит) можно обозначить любой печатный знак, букву или цифру. Поэтому объем программ и измеряют в байтах, килобайтах (1024 байта), мегабайтах (1024 кбайт) и даже гига-байтах (1024 Мбайт).
<b>C</b>	
<b>C#, C Sharp</b>	Си Шарп – объектно-ориентированный язык программирования платформы Microsoft .NET Framework. По синтаксису очень схож с языками программирования C++ и Java.
<b>C++</b>	Си плас плас – объектно-ориентированный язык программирования, разработанный Бьерном Страуструпом. Компилируемый статически типизированный язык программирования общего назначения. Поддерживает такие парадигмы программирования как процедурное программирование, объектно-ориентированное программирование, обобщённое программирование, обеспечивает модульность, раздельную компиляцию, обработку исключений, абстракцию данных, объявление типов (классов) объектов, виртуальные функции. Стандартная библиотека включает, в том числе, общеупотребительные контейнеры и алгоритмы. C++ сочетает свойства как высокоуровневых, так и низкоуровневых языков. В сравнении с его предшественником языком С, – наибольшее внимание уделено поддержке объектно-ориентированного и обобщённого программирования.
<b>CGI Common Gateway Interface</b>	Общий шлюзовой интерфейс - протокол определяющий правила взаимодействия внешних программ с веб-сервером или другими информационными серверами. Хотя большинство CGI-программ написано на Perl, применять можно любой язык программирования или написания сценариев, но при условии, что конечным результатом будет исполняемый файл, который может читать и записывать информацию в формате определенном в протоколе CGI. Программы, соответствующие данному протоколу, называются CGI-программами. (CGI-программы, созданные на любом языке написания сценариев, называются CGI-сценариями.)

<b>Cable</b>	Соединительный кабель.
<b>Cache</b>	Кэш-память. Создается в памяти более быстрого типа для облегчения доступа к медленной памяти. Например, в оперативной памяти отводится специальный участок под кэш для жесткого диска, куда помещаются наиболее часто используемые данные. Обычно компьютер сначала обращается в кэш и лишь потом — к жесткому диску. Аппаратный кэш, в виде особых микросхем, имеет процессор, жесткий диск и CD-ROM. Кэшем называется также участок дискового пространства, используемый Windows при нехватке оперативной памяти (хотя такой «кэш» не ускоряет, а замедляет систему), а также папка, куда складывает скачанные из Internet файлы programma-браузер
<b>Cancel</b>	Отменить операцию.
<b>Card</b>	Карта. Игровая, регистрационная или кредитная — в зависимости от контекста.
<b>Charset, (Character Encoding)</b>	Кодировка символов — метод конвертации последовательности байтов в последовательность символов из набора кодированных символов (или наоборот). Например: UTF8, Windows-1251 ...
<b>Cartridge</b>	Картридж. Сменный источник чернил (или порошка) в струйном или лазерном принтере.
<b>CD-R</b>	Compact Disk-Recordable Стандарт компакт-дисков и дисководов, позволяющий осуществлять не только чтение, но и однократную запись данных на CD. Читать диски CD-R может практически любой дисковод CD-ROM, а записывать — только специализированный дисковод CD-R.
<b>CD-ROM</b>	Compact Disk Read Only Memory Данные типа «только для чтения», хранящиеся на лазерном компакт диске. Этим термином обозначают и сам лазерный диск с данными (емкость до 670 Мбайт), и дисковод для чтения этих дисков.
<b>CD-RW</b>	Compact Disk Re-Writable Стандарт компакт-дисков и дисководов, позволяющий осуществлять не только чтение, но и многократную перезапись данных на CD.
<b>Change</b>	Заменить, сменить.

<b>Chat</b>	Общение пользователей компьютеров через Internet и другие компьютерные сети. Обычно происходит в текстовом режиме с помощью специальной chat-программы. Может быть как индивидуальным (на уровне двух пользователей), так и групповым. См. IRC.
<b>Check</b>	Поиск, обзор или проверка — в зависимости от контекста.
<b>Chip</b>	Микросхема.
<b>Chipset</b>	Набор микросхем, лежащий в основе той или иной платы.
<b>Class = class type</b>	Класс, тип объекта одно из основных понятий ООП. Класс - это объявление структуры данных, объединяющее объекты с одинаковыми свойствами ( полями ) и методами ( поведением ). Такие объекты называются экземплярами этого класса и обычно соответствуют сущностям реального мира в деловой или предметной области ( то есть это могут быть, например, люди, должности или предметы ). Иначе можно сказать, что из определения класса ( class definition ) в программе можно создать любое количество объектов . Класс иногда называют типом объектов , так как идея объединения в объекте функций с данными тесно связана с понятием типа данных ( data type ) в процедурных . Класс может наследовать свойства других классов . Свойства объектов могут быть трёх видов : атрибуты ( см. attribute ), или поля, процедуры или услуги, предоставляемые объектом ( см. method ) и правила ( инварианты ), устанавливающие взаимосвязи свойств объекта или определяющие условия его жизнеспособности .
<b>Clear</b>	Очистить. Например, жесткий диск от лишних файлов. Либо – отмена введенных параметров.
<b>Click</b>	Щелчок (обычно употребляется применительно к кнопке мыши).
<b>Clipart</b>	Клипарт, небольшая векторная картинка, которую можно использовать для оформления документа. Библиотеками клипартов располагает большинство программ верстки, редакторов текста и графики.
<b>Clipboard</b>	Буфер обмена. В него можно спрятать ( копировать или переместить ) объект, который затем можно скопировать в другое место. В Буфер обмена Windows можно поместить кусочек текста ( который требуется перенести из одной программы в другую ) или даже целый файл.
<b>Cluster</b>	Кластер, сегмент дискового пространства. См. также Lost Clusters, Bad Clusters.

<b>CMOS (Complementary Metal-Oxide Semiconductor)</b>	Микросхема, содержащая сведения о параметрах устройства – например, модема или материнской платы. Эти параметры чаще всего могут быть изменены.
<b>CMS (content management solution)</b>	Информационная система или компьютерная программа, используемая для обеспечения и организации совместного процесса создания, редактирования и управления контентом (т.е. содержимым). Есть признанные всеми системы такие как Drupal, joomla, PHP-Nuke и т.д., а есть системы которые разрабатывают программисты для отдельных предприятий. У каждого вида систем есть свои плюсы. CMS разработанные программистами под задачи организации хороши своей простотой и тем, что такая система может быть встроена в любой дизайн, она более гибкая в для изменения и дружелюбнее для пользователя. Но разработка и доработка такого сайта занимает больше времени. В стандартных системах управления сайтом есть множество плюсов, но самый главный в том что под них уже разработаны все возможные модули и основная задача программиста просто подстроить их под ту или иную задачу.
<b>CMYK (Cyan-Magenta-Yellow-black)</b>	Субстративная цветовая модель, применяемая для описания источников, отражающих цветовое излучение (например, бумага). Голубой (Cyan), пурпурный (Magenta) и желтый (Yellow) являются первичными субстративными цветами и теоретически все цвета можно воспроизвести с их помощью, а смешение 100% голубого, пурпурного и желтого цветов дает черный цвет. Однако, на практике, из-за несовершенства применяемых при печати красок, сочетание этих трех цветов (CMY) не позволяет воспроизвести чистый черный цвет, поэтому в модель добавлен отдельно черный цвет. Данная модель является основой цветного полиграфического процесса.
<b>Code review</b>	Инспекция кода – систематический и периодический анализ программного кода, направленный на поиск необнаруженных на ранних стадиях разработки программного продукта ошибок, а также, на выявление некачественных архитектурных решений и критических мест в программе.
<b>Codec</b>	Сокращение от «Кодер/Декодер». Программное или аппаратное устройство, отвечающее за обработку цифровых сигналов и преобразование их в аналоговые (например, звук или изображение).
<b>Color</b>	Цвет.

<b>Command</b>	Команда.
<b>Command Prompt</b>	Режим командной строки DOS.
<b>Common Intermediate Language (CIL)</b>	Промежуточный язык программирования низкого уровня, обрабатываемый CLR. По мере обработки CIL кода, виртуальная машина CLR переводит его в машинный - платформо-зависимый код. CIL код является результатом предварительной компиляции программ, написанных на языках программирования высокого уровня платформы Microsoft .NET Framework, таких как C# и VB.NET.
<b>Common Language Runtime (CLR)</b>	Исполняющая среда программной платформы Microsoft .NET Framework, интерпретирующая и контролирующая выполнение программного кода, представленного промежуточным CIL кодом.
<b>Common Language Specification (CLS)</b>	Спецификация, которая включает в себя набор требований к CLS совместимому языку программирования, выполнение которых гарантирует возможность использования разработанных на нем программных компонентов из программ, написанных на других CSL совместимых языках. Речь идет о языках программирования, создаваемых для программной платформы Microsoft .NET Framework, которые заведомо могут предоставлять различные возможности программистам. CLS определяет некое подмножество языков программирования для .NET Framework, в рамках которого все они обладают более или менее одинаковыми возможностями, а значит, могут совместно использоваться при написании многокомпонентных программных продуктов.
<b>Compiler</b>	Компилятор, транслятор программа, выполняющая трансляцию исходного текста разрабатываемой программы с языка программирования высокого уровня в эквивалентную программу на целевом языке (см. target language). Обычно это машинный или промежуточный код. Компиляторы, в зависимости от того как они сконструированы, бывают однопроходные (single-pass, one-pass compiler) и многопроходные (multipass compiler), отладочные (debugging), пошаговые (incremental compiler), оптимизирующие (optimizing compiler), распараллеливающие (parallelizing compiler) и с немедленным исполнением (load-and-go, JIT compiler). Сам процесс компиляции состоит из двух стадий: анализа (лексического, синтаксического, семантического) и синтеза. На стадии анализа программа разбивается на

	составные части и создаётся её представление на промежуточном языке. На стадии синтеза из внутреннего представления сначала генерируется программа на промежуточном языке, которая затем оптимизируется, после чего кодогенератор порождает программу на целевом языке. Для удобства процесс компиляции делится на так называемые фазы (шаги, стадии) компиляции (compiler phase), или просто фазы. В современном компиляторе их может насчитываться до двадцати.
<b>Component Object Model (COM)</b>	Технология разработки программных компонентов, предназначенных для повторного использования в различных приложениях. Унификация доступа к программным сервисам реализована на основе интерфейсов. Технологией СОМ компания Microsoft реализует идеи ООП программных компонентов, возможность использования которых не зависит от выбранного языка программирования и платформы.
<b>СОМ-port</b>	Коммуникационный, он же последовательный порт – разъем на задней панели компьютера (обычно их два - 9- и 25-штырьковый, к которым подключается мышь, а также внешний модем).
<b>Compression</b>	Сжатие, компрессия.
<b>Computer</b>	Компьютер.
<b>Configuration</b>	Конфигурация, совокупность программных и аппаратных средств компьютера. Иногда под конфигурацией понимают только его аппаратную часть, «железо». В прайс-листах компьютерных фирм конфигурация обычно записывается в виде формулы типа РIII-800/128/25Gb/32x/32 Mb GeForce/SB Live!
<b>Connection</b>	Соединение (например, двух компьютеров с помощью модема), а также подключение устройства.
<b>Connector Content</b>	Разъем для подключения дополнительного устройства. Содержание документа, страницы Интернет. Содержание, оглавление.
<b>Constant (const)</b>	Константа, постоянная величина в программировании - величина, значение которой остаётся неизменным во время выполнения программы. Может использоваться в качестве операнда, параметра и т. п. С точки зрения компилятора - константы - это данные, присутствующие непосредственно в исходном тексте программы. В зависимости от типа данных константы могут быть численными, логическими, знаковыми, строковыми и т. д. В отличие от переменных константы могут храниться в ПЗУ.

<b>Continue</b>	Команда продолжения прерванной операции.
<b>Control Panel</b>	Она же Панель Управления, «контрольный центр» Windows 95/98. Через эту «виртуальную папку» вы можете получить доступ к параметрам системы в целом, а также – некоторых отдельных устройств.
<b>Controllers</b>	Контроллеры, устройства, отвечающие за выполнение определенного круга операций, иногда — посредники между системной шиной компьютера и подключенными к контроллеру устройствами.
<b>Constructor</b>	Конструктор в ООП - специальный метод класса (class method), обеспечивающий создание объекта данного класса и/или инициализацию состояния объекта.
<b>Convert</b>	Команда конвертации, преобразования.
<b>Cookies</b>	Куки - это небольшой фрагмент информации (текстовая строка), хранимый браузером и используемый для идентификации пользователя. Одно из главных назначений файлов cookie - предоставлять удобное средство экономии времени. Файлы "cookie" - сообщают веб-сайту, что пользователь вернулся на конкретную страницу. При повторном посещении веб-сайта предоставленная ранее информация (и запомненная в файле cookie) может быть восстановлена, облегчая повторное использование ранее выбранных возможностей сайта. Cookie могут быть постоянными и временными. Постоянным файлом "cookie" называется файл, сохраняемый в виде файла на компьютере после выхода из браузера. Временные файлы "cookie" сохраняются только в течение текущего сеанса обозревателя и удаляются с компьютера после выхода из браузера. Временные файлы "cookie", как правило, хранятся в оперативной памяти. Временные файлы "cookie" часто используется для управления сеансом пользователя. Основные файлы cookie - это файлы, связанные с основным доменом (доменом сайта на котором вы находитесь). Сторонние файлы cookie - это файлы cookie, относящиеся к любому другому домену. Файлы cookie могут быть прочтены только доменом, создавшим эти файлы. Файлы cookie не могут быть использованы для запуска программного кода (запуска программ). Файлы "cookie" определены в документе RFC 2965.
<b>Copy</b>	Стандартная команда копирования файлов (в Проводнике), выделенного участка текста в Буфер обмена и т. д.

<b>Correct</b>	гл. корректировать, изменять те или иные параметры; прилаг. корректный, правильный.
<b>Corrupt</b>	Повреждение, дефект.
<b>CSS (Cascading Style Sheets)</b>	Каскадные таблицы стилей - технология позволяющая описывать внешний вид элементов веб-страницы, при этом не затрагивая саму структуру данных.
<b>CSS hacks</b>	CSS хаки это, неправильно написанные CSS правила, которые по разному воспринимаются разными браузерами(одни их просто игнорируют, другие же применяют, не обращая внимания на ошибку). Это позволяет применять различные правила для разных браузеров.
<b>CTR (click through ratio), banner CTR</b>	Отношение количества кликов по баннеру к количеству его показов, измеряемое в процентах. Также ходят слухи что поисковики используют этот метод для определения веса ссылок на сайте.
<b>Customize</b>	Команда настройки, уточнения параметров
<b>D</b>	
<b>2D</b>	Привычная нам «плоская» двухмерная картинка.
<b>3D</b>	«Трехмерная» (в кавычках, поскольку все равно выводится эта графика на плоский, двухмерный экран монитора), объемная графика или звук. Используется в играх, а также в профессиональной анимации и рекламе.
<b>DAC</b>	Цифроаналоговый преобразователь (ЦАП). Основной рабочий элемент звуковых плат и видеокарт.
<b>DAE</b>	Digital Audio Extraction – Процесс копирования аудиоинформации на жесткий диск компьютера.
<b>DAO (Disk At Once)</b>	Способ копирования компакт-дисков в CD-R (см.). В этом случае, в отличие от ТАО (см.) диск копируется по секторам, а не по дорожкам. Копирование происходит либо прямым способом (с диска на диск), либо на жестком диске создается точная копия первоначального диска, которая затем переносится на CD-R. Позволяет создать практически идентичные копии дисков.videоплат, звуковых карт и т. д.

<b>Data type</b>	тип данных в программировании - характеристика, явно или неявно присваиваемая объекту (переменной, функции, полю записи, константе, массиву и т. п.). Тип данных определяет множество допустимых значений, формат хранения данных, размер выделяемой для них памяти и набор операций, которые над ними можно производить. Бывают встроенные типы данных и типы данных, определяемые пользователем, также различают простые (базовые, стандартные) типы (simple type) и сложные (произвольные) типы данных (structured type), такие как массивы и структуры. В - характеристика поля данных, указывающая, какого типа данные можно вводить в это поле: символьные, числовые, даты, логические и т. п.
<b>Default</b>	Установка «по умолчанию».
<b>Defragmentation</b>	Дефрагментация, операция сбора воедино разрозненных участков данных на жестком диске с целью улучшения работы системы.
<b>Delphi</b>	Объектно-ориентированный язык программирования, созданный на основе языка программирования Pascal и среды разработки программных продуктов компании Borland.
<b>Deluxe</b>	Расширенная версия какого-либо программного пакета, включающая дополнительные программы или возможности.
<b>Description</b>	Описание.
<b>Desktop</b>	Рабочий Стол Windows 95/98, а также одноименная папка в каталоге Windows.
<b>Destination</b>	Место назначения, путь для сохранения файла или установки программы.
<b>destructor</b>	Деструктор в ООП - специальный метод, обеспечивающий уничтожение объекта, относящегося к определённому классу, и освобождение занимаемой им памяти.
<b>Device</b>	Устройство или программа, подключенные к системе.
<b>DHTML (Dynamic HTML)</b>	Совокупность HTML, CSS, JavaScript и DOM, обеспечивающая изменения Веб-страницы после ее загрузки в браузер. DHTML поддерживает обработку событий для всех элементов страницы, а также создание, перемещение и модификацию любых ее элементов.
<b>Dial-Up</b>	Соединение с помощью телефонной линии.
<b>Dictionary</b>	Словарь.

<b>DIMM</b>	Dual In-Line Memory Module Тип модулей оперативной памяти, применяемый в современных компьютерах. В отличие от SIMM каждый модуль DIMM содержит полный банк памяти, что позволяет устанавливать их в компьютер поодиночке, а не парами.
<b>DIP</b>	Dual In-line Pin Переключатель штырькового типа, состоящий из нескольких ножек-контактов и замыкающей их съемной «шляпки».
<b>Direct</b>	Прямой, непосредственный
<b>Directory</b>	Папка, директория - элемент иерархии логических данных на жестком диске. Папка может содержать в себе другие файлы и папки.
<b>DirectX</b>	Программный продукт корпорации Microsoft, компьютерных игр) к управлению «железом». Входит в состав Windows. Совместимость с DirectX сегодня является обязательным требованием для компьютерного «железа» — система оптимизированных драйверов, через которую осуществляется доступ ряда программ.
<b>Disable</b>	Отключение устройства или опции.
<b>Disconnect</b>	Разрыв связи.
<b>Disk</b>	Физический или логический диск - устройство хранения информации в персональном компьютере.
<b>Disk Doctor</b>	Эти же программы «отлавливают» и помечают механически поврежденные участки диска – см. Bad Clusters.
<b>Display</b>	гл. «вывести на экран», показать сущ. – экран, монитор в целом.
<b>DLL</b>	Dynamic Link Library - В программах Windows - «динамически подключаемая библиотека». Особый вид программных модулей, которые могут использоваться (в том числе и совместно) большим числом программ.
<b>DMA</b>	Direct Memory Access - Канал прямого доступа к памяти. Используется многими устройствами – в частности, жестким диском, звуковой картой, видеокартой. В устройствах, соответствующих спецификации PnP, подбираются автоматически.
<b>Document Object Model (DOM) –</b>	Объектная модель документа - стандартный способ представления веб-страниц с помощью набора объектов, разработанный консорциумом W3C, определяющий, набор

	<p>интерфейсов, независимых от платформы и языка, который позволяет программам и сценариям динамически изменять структуру, содержимое и стиль документов. См. также <b>Dynamic HTML</b>.</p> <p>Программный интерфейс доступа к иерархическим структурам в оперативной памяти, соответствующим элементам документов, созданных на базе языков разметки, например, HTML, XML, XHTML и т.п. Обработка документов на основе DOM характеризуется полной загрузкой всего содержимого документа в оперативную память и противопоставляется обработке на основе SAX технологий. Тем не менее, DOM зачастую обеспечивает не только доступ, но и возможности программного редактирования документа.</p>
<b>Domain</b>	«Субъект» сети Internet, подключенный к Сети компьютер-сервер, обладающий собственным сетевым адресом и доменным именем (например, <a href="http://www.microsoft.com">www.microsoft.com</a> ). Часто под словом «домен» понимают само доменное имя.
<b>Domain</b>	Область сети Интернет, к которой относится данный сервер, сетевое имя или его часть.
<b>DOS</b>	Disk Operating System. Серия операционных систем для персональных компьютеров. Практически вышла из употребления с приходом Windows.
<b>Download</b>	Процесс загрузки («выкачивания») данных с удаленного компьютера. См. также Upload.
<b>DPI</b>	Величина, характеризующая разрешающую способность устройств (см. resolution). Обозначает количество точек на дюйм (по горизонтали и вертикали), которое может воспроизвести данное устройство.
<b>DPMS</b>	Display Power Management System. Система контроля за питанием монитора. Позволяет монитору автоматически отключаться, переходить в «спящий» режим при длительном простое компьютера.
<b>Drag &amp; Drop</b>	«Тащи и брось» - идеология работы с объектами и файлами в Windows. Копирование, перемещение и другие операции с объектами осуществляются при этом не с помощью команд, а с помощью мышки, которой пользователь перетаскивает файлы из папки в папку или один элемент документа в другой.
<b>Drive</b>	Физический диск, а также — дисковод.

<b>Driver</b>	Драйвер, особый вид программ-посредников, помогающий операционной системе работать с тем или иным конкретным устройством. Существуют и универсальные драйверы, однако предпочтительнее использовать собственные драйверы устройства, поставляющиеся вместе с ним.
<b>DSP</b>	(Digital Signal Processor - специализированная микросхема, отвечающая за обработку сигналов. Используются, в частности, для преобразования аналоговых сигналов в цифровые и наоборот.
<b>Document Type Definition (DTD)</b>	Специальный язык, который, также как и XML Schema предназначен для описания синтаксических правил XML расширения. Язык DTD, в отличие от XML Schema, сам не является XML расширением, и в настоящее время считается устаревшим стандартом.
<b>DTP</b>	Desktop Publishing - Настольная издательская система. По сути дела - обычный (хотя и достаточно мощный) персональный компьютер, на котором установлено необходимое для издательской деятельности программное обеспечение: редакторы изображений и текста, программы верстки и т. д.
<b>DVD</b>	Digital Video Disk - Универсальный компакт-диск большой емкости емкостью до 4,7 Гбайт (односторонний однослойный) или до 17 Гбайт (двухсторонний двухслойный). Окончательно стандарт DVD еще не устоялся, однако ожидается, что уже в 2005 году DVD полностью вытеснит традиционные компакт-диски.
<b>E</b>	
<b>ECC</b>	Error Checking and Correction или Error Correction Code – Стандарт микросхем оперативной памяти, снабженных возможностью распознавания и коррекции внутренних ошибок.
<b>Edit</b>	Стандартная команда «Редактировать», изменить документ.
<b>Editor</b>	Этим словом обозначается программа, с помощью которой и осуществляется редактирование.
<b>EDO</b>	Extended Data Out – Вид микросхем оперативной памяти DRAM (см.) В эпоху процессоров Pentium применялся в качестве основной оперативной памяти ПК, пока не был вытеснен SDRAM. Сегодня иногда применяется на видеокартах.

<b>E-mail</b>	Электронная почта, адрес электронной почты, сообщение электронной почты – зависит от контекста.
<b>Enable</b>	Включить, разрешить использование подключенного устройства или системной функции.
<b>ENIAC</b>	(Electronic Numerical Integrator Analyzer and Computer) – Именно это устройство чаще всего называют «первым компьютером» (см. Приложение «Хронология»).
<b>Enumeration</b>	Перечисление; перечислимый тип задаётся в виде упорядоченного множества из n значений, где каждое значение имеет свой идентификатор, т. е.: TYPE T = {id1, id2, ..., idn}. Обычно допускается и пустой перечислимый тип (empty enumeration, {})
<b>Enter</b>	Стандартная команда «Ввод», а также клавиша.
<b>Entity Relationship Model</b>	ER модель (модель Сущность-Связь) – модель данных предметной области, используемая для проектирования реляционных баз данных в терминах сущностей и связей между ними. Сущности характеризуются именем и набором атрибутов, а связи - типом (один – к – одному, один – ко – многим, многие – ко – многим) и характеристикой {обязательная   необязательная}.
<b>EPROM</b>	(Erasable Programmable Read Only Memory) – Программируемая микросхема памяти.
<b>ER diagram</b>	ER диаграмма – графическая нотация визуализации данных ER модели.
<b>Error</b>	Ошибка.
<b>Exception</b>	Исключительная (нештатная, особая) ситуация, исключение необычная, непредусмотренная или ошибочная ситуация, которая может возникнуть при выполнении программы и изменить её нормальное функционирование. Такие ситуации могут диагностироваться как программными, так и аппаратными средствами. В программировании исключениями называются ситуации, которые обрабатываются вне нормального исполнения задачи. В более широком смысле к исключениям относят также и прерывания. Существуют два основных типа исключительных ситуаций - аппаратные (hardware exception) и программные (software exception), и две категории - с возможностью восстановления (recoverable exception) и без возможности восстановления (non-recoverable exception).
<b>Exchange</b>	Обмен данными.

<b>Explorer</b>	1) графическая оболочка самой Windows, со всеми своими папками, Рабочим Столом и прочими элементами. 2) название Explorer носит стандартный менеджер Windows (он же Проводник в русской версии). 3) существует еще одна программа – браузер WWW-страниц Internet Explorer. 4) Explorer обозначают практически любую программу просмотра.
<b>Extension</b>	Расширение, дополнение к той или иной программе. Также – трехбуквенный элемент в имени файла (после точки), обозначающий его тип. Например, command.com,autoexec.bat. В Windows пользователь не видит расширений – их заменяют соответствующие типу файла значки-иконки.
<b>F</b>	
<b>Fail</b>	Отсутствие данных.
<b>FAQ (Frequensy Asked Questions)</b>	Часто задаваемые вопросы - документ, содержащий наиболее часто задаваемые пользователями вопросы по определенной теме и ответы на них.
<b>FAT (Files Allocation Table )</b>	Файловая система, способ упорядочения и хранения файлов и папок на жестком диске. В Windows 98, например, применяется файловая система FAT32, вDOS - FAT16, в Windows NT - NTFS. Как правило, различные файловые системы несовместимы друг с другом, и каждый раздел жесткого диска должен быть отформатирован (см.Format) только под одну файловую систему.
<b>Fault</b>	Сбой в работе системы, ошибка.
<b>Favorite</b>	В браузере Internet Explorer — «закладка», сохраненная ссылка на интересную страничку.
<b>Favorites</b>	В русской версии «Избранное» стандартная папка Windows, в которой хранятся «закладки», сделанные пользователем на документы и страницы Internet.
<b>FCS</b>	First Customer Ship – День отправки клиенту готовой продукции после тестирования
<b>FDD</b>	Floppy Disk Drive – Дисковод для гибких дисков. Обычно – логический диск A:\.
<b>FEPROM</b>	Flash EPROM – Вид микросхем памяти, применяемый для CMOS (см.) Допускает перезапись программного содержания памяти.

<b>FIDOnet</b>	(FIDO) – Бесплатная общедоступная компьютерная сеть. Отличается от Internet тем, что пользователь FIDO может соединяться с входящими в сеть компьютерами только непосредственно, званиваясь до каждого в отдельности. Заниматься «серфингом» в ФИДО невозможно – аналога WWW-страниц в ней не существует. Станции FIDO работают только в режиме приема-передачи файлов и почты – кстати, большинство русскоязычных групп новостей (конференций) рождены именно в этой сети. Стать пользователем FIDO – «пойнтом» можно, попросив предоставить сетевой адрес полноправного члена сети – «нода», а также настроив
	соответствующее программное обеспечение (что требует определенных навыков и умения).
<b>Field</b>	Тестовое или другое «поле» в окне программы.
<b>File</b>	Файл, документ, некая автономная единица информации в информатике. Также – стандартное меню прикладных программ Windows, отвечающее за операции с файлами.
<b>Find</b>	Найти, обнаружить.
<b>Firewall</b>	Программа или компьютер, пропускающий через себя поток поступающей из сети информации с целью обезопасить компьютер или сеть от несанкционированного доступа.
<b>Flame</b>	«Виртуальная драка», разжигание конфликта.
<b>Flash</b>	Macromedia Flash - это программа для создания интерактивной векторной графики и анимации для Сети. Web-дизайнеры используют Flash для создания различных меню, кнопок, линеек прокрутки, анимированных логотипов, баннеров и других элементов, включая звук. Файлы Flash компактны и быстро загружаются (используется потоковая (streaming) технология).
<b>FM</b>	(Frequency Modulation) – Частотная модуляция. В звуковых картах устаревший метод воспроизведения синтезированного (MIDI) звука.
<b>Folder</b>	Папка, директория. См. Directory.
<b>Font</b>	Шрифт.
<b>Format</b>	Формат, а также – стандартное меню и команда форматирования – дискеты, текста и т. д. Форматирование текста предусматривает простое изменение его внешнего вида, а вот форматирование диска – это процесс его очистки, приведение в исходное состояние с уничтожением всей хранящейся информации.

<b>Formal parameter</b>	Формальный параметр параметр, указываемый в заголовке процедуры при её объявлении. При вызове процедуры ей передаются реальные (актуальные) параметры. Формальные параметры могут быть объявлены либо как изменяемые (возвращаемые), либо как неизменяемые процедурой.
<b>Forum</b>	Форум - место сетевого общения нескольких авторов, где записи объединены общей темой.
<b>Forward</b>	«Вперед», стандартная команда, противоположная Back. В электронной почте этот термин означает также пересылку полученного вами письма другим адресатам.
<b>FPU</b>	Floating Point Unit – Сопроцессор, микросхема (или часть процессора), отвечающая за операции с плавающей точкой.
<b>Frame</b>	«Окно» в рабочем поле программы.
<b>Framework</b>	Фреймворк – вид программного обеспечения, являющегося основой (каркасом) различных прикладных программных продуктов. Фреймворк упрощает процесс функционального объединения программных компонентов различного назначения, их взаимодействия и настройки, что позволяет быстро и качественно собрать целевой программный продукт, удовлетворяющий требованиям конкретного потребителя.
<b>Free</b>	Гл.– «Освободить, очистить»; прил. – соответственно «свободный». Например: Please, free disk space – «Освободите дисковое пространство».
<b>Freeware</b>	Бесплатное программное обеспечение (но не ворованное – статус Freeware программе может присвоить только ее автор) см. также Warez.
<b>FTP (File Transfer Protocol)</b>	Протокол передачи файлов. Протокол работы с файлами в Internet. Также – префикс в адресе FTP-сервера – библиотеки файлов. Например: ftp://ftp.dataforce.net.
<b>Full Screen</b>	Полноэкранный режим просмотра файла или запуска программы.
<b>Function = FUNC</b>	Функция в программировании - специальный вид подпрограмм, выполняющих некоторое вычисление и отличающихся тем, что они возвращают в точку вызова результат (return value ), присваиваемый имени функции. Поэтому функции, как правило, используются в выражениях. Функция состоит из четырёх частей: типа возвращаемого результата (return type) (он же тип функции), имени функции (function name ), списка параметров (parameter list) и тела функции (function body ).

	Функции бывают встроенные (predefined function ), библиотечные (library function) и пользовательские (custom function).
<b>G</b>	
<b>Game</b>	Игра.
<b>Gamepad</b>	Один из видов игровых манипуляторов (см. Joystick).
<b>Garbage collection</b>	"Сборка мусора" выполняемая во время исполнения программы операция удаления ненужных данных и переупорядочения (объединения в более крупные) блоков динамически распределяемой памяти, необходимой для дальнейшей работы. Эта операция может выполняться средствами , интерпретатора, приложения, аппаратуры - возможно, в разных их сочетаниях. Обычно запускается, когда объём свободной памяти становится меньше заранее определённого. Освобождённая память возвращается в пул свободной (доступной для распределения) памяти. Впервые сборка мусора была введена в Lisp в начале 1960-х годов.
<b>General</b>	«Основной», иногда — «общий».
<b>General Options</b>	основные параметры программы.
<b>General Protection Fault</b>	GPF – Общая ошибка защиты, бич всех версий Windows. Визит этой неприятной «дамы» чаще всего приводит к мертвому «зависанию» компьютера.
<b>GFLOPS</b>	Billions of FLOating Point Operations Per Second (GigaFlops) – Миллиард операций с плавающей точкой в секунду. Один из показателей скорости обработки информации.
<b>GIS (Geographic Information System)</b>	ГИС - географическая информационная система, геоинформационная система, ГИС класс программных систем, связанных с вводом, обработкой, хранением, анализом и отображением пространственных данных, таких, как карты местности, топографические планы, схемы и т. п. Иногда в отдельный класс выделяются городские ГИС (urban GIS).
<b>Glyph</b>	Глиф - это графический образ символа.
<b>Go</b>	«Идти», стандартная команда перехода к следующей операции.
<b>GUI (Graphical User Interface)</b>	Графический интерфейс пользователя) - графическая среда организации взаимодействия пользователя с вычислительной системой. К основным элементам графического интерфейса относят: окна, меню, линейки инструментов, полосы прокрутки, элементы управления (кнопки, переключатели, списки, текстовые зоны ...) и др.

Н	
<b>Hack</b>	Взлом программы или узла сети Internet. См. Crack.
<b>Hacker</b>	«Хакером» называют не только человека, специализирующегося на «взломах», но и просто опытного пользователя.
<b>Hardware</b>	«Аппаратная» составляющая компьютера или просто «железо». См. Software.
<b>HDD</b>	Hard Disk Drive – Жесткий диск, винчестер, устройство для постоянного хранения информации, не исчезающей после отключения компьютера, на жестком диске с магнитным слоем.
<b>Header</b>	Заголовок, «шапка» документа, сообщения электронной почты и т. д.
<b>Heap</b>	Хип, "куча" в программировании - область динамически распределяемой [оперативной] памяти для структур данных, размер которых не может быть определён до момента исполнения программы; операционная система или программа может выделять из этой области для временного хранения данных блоки памяти произвольного размера обычно в порядке именуемом "первый подходящий". Именно такое отсутствие чёткой упорядоченности объясняет название термина - в противоположность стеку или очереди. Освобождаемые блоки памяти возвращаются в хип, что сравнительно быстро приводит к его фрагментации. Если же освобождаемые блоки не возвращаются, то возникает проблема утечки памяти из хипа (heap leak problem).
<b>Help</b>	Помощь. Стандартный пункт меню всех программ Windows. Получить оперативную подсказку вы всегда можете, нажав клавишу F1.
<b>Hit</b>	Хит - обращение пользователя к странице, исключая перезагрузки. Повторный хит засчитывается при повторном обращении пользователя к странице по истечении определенного промежутка времени (обычно это время порядка 60 секунд).
<b>Host</b>	Хост - 1) любое устройство, использующее протокол TCP/IP для общения с другим оборудованием. Это может быть не только компьютер, но и маршрутизатор, концентратор и т.п. Все эти устройства, подключенные в сеть, обязаны иметь свой уникальный IP-адрес; 2) в web-системах статистики (счетчиках) хост это - уникальный IP-адрес посетителя; 3) сетевая рабочая машина, главная вычислительная машина, ведущая ЭВМ (узловая рабочая

	машина, компьютер, который помимо сетевых функций, таких как обслуживание сети и передача сообщений, выполняет пользовательские задания).
<b>Hosting</b>	Аренда места на сервере сети для размещения страниц и сайтов пользователей.
<b>Hotkeys</b>	«Горячие клавиши», сочетания клавиш, расширяющие возможности управления программы. Как правило, заменяют действия, выполняемые с помощью мыши. Например, сочетание клавши Alt и F4 (пишется Alt + F4) в любой из программ Windows приводит к завершению программы и закрытию текущего окна.
<b>HSB (hue - saturation – brightness)</b>	Оттенок-насыщенность-яркость - цветовая модель основанная на представлении цвета человеком в которой цвет описывается тремя основными характеристиками: оттенком ( Hue ), насыщенностью (Saturation) и яркостью (Brightness).
<b>HTML (HyperText Markup Language)</b>	Язык разметки гипертекста - стандартный язык разметки, используемый для создания веб-страниц. Праородителем HTML является SGML. Приемником HTML является язык XHTML.
<b>HTTP (HyperText Transfer Protocol)</b>	Сетевой протокол прикладного уровня на базе TCP/IP, предназначенный для передачи гипертекста в условиях клиент-серверного окружения. В основном используется для обмена данными между пользователями и ресурсами в сети интернет – является средством общения распределенных компонентов всемирной паутины.
<b>HTTPS (HyperText Transmission Protocol, Secure)</b>	Протокол защищенной передачи гипертекстов) - HTTP в совокупности с SSL (Secure Sockets Layer) - протоколом защищенных сокетов.
<b>Hyperlink</b>	Гиперссылка, указатель, содержащийся в гипертексте, отсылающий пользователя к участку текста или связанному документу, физически расположенному на другом компьютере или в другой папке. В сети Internet щелчок по ссылке (обычно она выделена в тексте отдельным цветом и подчеркнута) приводит к «загрузке» из сети новой страницы или файла.
<b>Hypertext</b>	Гипертекст. Вид текстового документа, отдельные части которого могут находиться на различных компьютерах и связываться с помощью гиперссылок (см. Hyperlink). Принцип гипертекста лежит в основе системы страничек всемирной сети Internet (WWW).

I	
<b>I/O (Input/Output)</b>	Устройство ввода-вывода информации.
<b>Icon</b>	Иконка, значок. Значок в Windows – очень важный элемент, облегчающий работу пользователя с файлами: значок документа несет информацию о его типе, выполняя функции расширения (см. Extension).
<b>IDE</b>	Imbedded Drive Electronics – Название устаревшего интерфейса накопителей (жестких дисков CD-ROM) и некоторых внешних устройств для ввода потока данных (например, сканеров). Часто название IDE ошибочно употребляется в отношении жестких дисков новых, более скоростных стандартов, например, EIDE. Всему виной привычка – пользователи привыкли противопоставлять «народный» интерфейс IDE элитарному SCSI.
<b>Identifier = ID</b>	Идентификатор, признак; метка 1) имена, присваиваемые переменным, константам, структурам данных, классам, процедурам, функциям, методам и другим программным объектам. Некоторые языки программирования требуют объявления идентификаторов до их использования в программе (explicit declaration). Обычно идентификатор представляет собой произвольную последовательность алфавитно-цифровых символов и некоторых специальных знаков типа подчёркивания (их набор может различаться), начинающуюся с буквы. С идентификаторами тесно связано понятие их области видимости (см. scope); 2) логическое имя устройства.
<b>Idle</b>	Задержка, пауза в работе программы.
<b>Ignore</b>	Игнорировать, пропустить выполнение какой-либо операции.
<b>Image</b>	Картинка, а также «образ» диска, создаваемый специальными программами для быстрого восстановления содержимого диска в случае сбоя.
<b>IMHO</b>	In My Humble Opinion – По моему скромному суждению, клише, которым в электронной переписке – в частности, в группах новостей Фидо, подчеркивают, что то или иное суждение не претендует на объективность и является личным мнением автора.
<b>Incorrect</b>	Некорректная операция, неправильный параметр Index – Индекс, список.
<b>Input</b>	Ввод данных в компьютер.
<b>Insert</b>	Вставка, стандартный пункт меню программ Windows.

<b>Install</b>	Инсталляция - установка программы на жесткий диск и ее «привязка» к операционной системе.
<b>Interface</b>	Интерфейс, посредник, стандартизированная система сигналов и способ представления информации, предназначенный для обмена информацией между устройствами, входящими в состав компьютера, а также между компьютером и пользователем.
<b>Internet</b>	Интернет - международная компьютерная сеть, состоящая из миллионов компьютеров многих организаций и стран всего мира. Физически сеть Internet составлена из большого количества сетей, причем данные передаются при помощи единого набора протоколов.
<b>Interpreter = interpreter program = language interpreter</b>	Интерпретатор программа или среда программирования, в которой можно произвести трансляцию исходного текста разрабатываемой программы в промежуточный код и его исполнение без получения соответствующего объектного кода последующей его компоновки с библиотеками и загрузки программы. Выполнение программы интерпретатором требует значительно больше машинного времени, чем исполнение откомпилированной программы, однако общий цикл "редактирование - интерпретация - отладка" обычно оказывается много короче, чем цикл "редактирование - компиляция - компоновка - загрузка - исполнение - отладка".
<b>IRC</b>	Internet Relay Chat – Болтовня в текстовом режиме в сети Internet.
<b>IRQ</b>	Interrupt Request – Прерывание, специальный канал связи для передачи сигналов между подключенным к компьютеру устройством (платой) и центральным процессором.
<b>ISA</b>	Industry Standard Architecture – Устаревший вариант системной шины. Устаревший тип шины (См. Bus), а также слота (см. Slot). В современных компьютерах слоты ISA используются для подключения звуковых плат – однако спецификация PC98 предусматривает полный отказ от этого медленного типа шины и переход на слоты PCI.
<b>ISDN</b>	Integrated Services Digital Network – Метод передачи данных по цифровым каналам связи. Используется при организации постоянного подключения к Интернет.

<b>ISDN</b>	Integrated Services Digital Network – Вид соединения с Internet, при котором провайдер и компьютер-клиент соединены высокоскоростным (обычно волоконно-оптическим) кабелем. Альтернатива Dial-Up.
<b>JAVA</b>	Язык Java (произносится "джава"), объектно-ориентированный язык программирования, разработанных компанией Sun Microsystems. Разработан маленькой группой, возглавляемой Джеймсом Гослингом (James Gosling). Язык Java (первоначальное название Oak) предназначен для создания небольших надёжных платформно-независимых Интернет-приложений, которые можно распространять на клиентские машины с Web-сервера, а также включать в Web-страницы для их анимации. Java-программы создаются из классов и транслируются в байт-код (bytecode) и исполняются виртуальной Java-машиной непосредственно под ОС. Поэтому, когда рассматривают весь комплекс ПО, связанного с Java, говорят о технологии Java. Работа над Java была начата в 1990 г. и официально анонсирована в мае 1995 г. на конференции SunWorld. Технология Java включает в себя клиентскую и серверную части, а также доступ к БД. Она состоит из различных платформ, предназначенных для широких областей применения: EnterpriseJava, PersonalJava и EmbeddedJava. Спецификации, ориентированные на конкретные приложения, носят названия профилей (Java TV, JavaPhone и др.). Приложения, написанные на Java, могут выполняться на любых компьютерах, независимо от их типа и установленной операционной системы.
<b>JavaScript</b>	Встроенный в интернет браузер процедурный язык программирования. JavaScript не является чьей-либо собственностью. Назначение JavaScript – манипуляция элементами HTML разметки посредством программных интерфейсов объектной модели загруженной интернет страницы - DOM.
<b>JScipt</b>	Реализация языка Javascript (а точнее стандарта ECMAScript) фирмы Microsoft. Версия Microsoft получила название JScipt, поскольку JavaScript является зарегистрированной маркой фирмы Netscape.
<b>JDK (Java Development Kit)</b>	Комплект разработчика для Java , пакет JDK пакеты разных фирм (например, Sun Microsystems, Novell), содержащие базовый набор средств, необходимых для быстрого создания, тестирования и отладки на разных платформах Java-аплетов в среде визуального

	программирования. JDK (его новое название - Java 2 SDK) доступен по адресу <a href="ftp://ftp.javasoft.com/pub">ftp://ftp.javasoft.com/pub</a>
<b>Join</b>	Использовать, задействовать
<b>Joystick</b>	Буквально-«палочка-забавляочка», специальный игровой манипулятор, имитирующий рукоятку управления самолета. Используется в основном в играх-симуляторах.
<b>JPEG</b>	Joint Photographic Experts Group.
<b>jQuery</b>	Библиотека, написанная на JavaScript и созданная с целью упрощения взаимодействия с элементами HTML разметки при создании динамических интернет страниц. jQuery предоставляет программный интерфейс запросов к данным объектной модели загруженной страницы с возможностью выполнения ряда операций над результатами этих запросов.
<b>Jumper</b>	Переключатель в виде съемной «шляпки», соединяющей штырьки-контакты на материнской или другой плате.
<b>Just-in-time compiler (JIT compiler)</b>	Компилятор промежуточного кода, такого как байт-код (промежуточный язык программирования, обрабатываемый виртуальной машиной Java - JVM) или CIL код в машинный код. JIT компиляция происходит во время исполнения программы виртуальной машиной и затрагивает не весь код, а только тот, который необходимо исполнить в настоящий момент. Использование промежуточного кода и исполняемой его виртуальной машины дает независимость от программной платформы (операционной системы), а частичная JIT компиляция – экономию по времени в сравнении с компиляцией всего кода или в сравнении с процессом трансляции (постстрочной компиляции).
<b>K</b>	
<b>Keep</b>	Держать, сохранять установки.
<b>Keyboard</b>	Клавиатура, основное устройство для ввода текстовых и цифровых данных в компьютер.
<b>L</b>	
<b>Lamer</b>	Жаргонное словечко, обозначающее самонадеянного, но абсолютно несведущего пользователя.
<b>LAN</b>	Local Area Network – Локальная компьютерная сеть.
<b>Language</b>	Язык (в лингвистическом, а не в анатомическом значении слова).
<b>Layer</b>	Слой. Термин, используемый в графических редакторах и других программах DTP.

<b>Level</b>	Уровень.
<b>Link</b>	Гипертекстовая ссылка (см. <a href="#">Hyperlink</a> ).
<b>Link</b>	Ссылка на файл или документ, а также соединение. См. также <a href="#">Hyperlink</a> .
<b>linker = link editor = linkage editor</b>	Редактор связей, компоновщик – системная программа, строящая из объектных модулей, библиотек проекта и библиотек транслятора абсолютный или перемещаемый загрузочный модуль (исполняемую программу, <i>relocatable program</i> ). Обычно это делается в два прохода: сначала компоновщик считывает объектные модули, указанные в задании на компоновку, и ищет (в том числе и в библиотеках) модули, на которые ссылаются глобальные переменные в других, уже считанных модулях. Этот процесс называется разрешением ссылок ( <i>reference resolution</i> ). В ходе выборки модулей компоновщик строит глобальную таблицу имён и проверяет их непротиворечивость, а затем производится объединение модулей в исполняемый файл ( <i>executable file</i> ) и настройка адресов. Компоновщик позволяет также разработчикам создавать из объектных модулей свои библиотеки.
<b>LINQ (Language Integrated Query)</b>	Расширение объектно-ориентированных языков программирования платформы Microsoft .NET Framework синтаксисом структурированных запросов, разработанное той же компанией. Используя LINQ, можно производить выборку набора объектов из некоторого множества (коллекции объектов) практически так же, как осуществляется отбор записей из таблиц реляционной базы данных посредством SQL, синтаксис которого во многом позаимствован авторами LINQ.
<b>Load</b>	Чтение документа, обработка программного файла, загрузка документа или файла из сети Internet.
<b>Location</b>	Местонахождение
<b>Lock</b>	Блокировка
<b>Log</b>	Текстовый файл отчета, в который записываются все действия, выполняемые программой, а также их результаты.
<b>Login</b>	Псевдоним, имя пользователя, необходимое для входа в сеть или на удаленный компьютер.
<b>Lost Clusters</b>	Возникающие на жестком диске в результате сбоев и ошибок «кусочки» данных, не относящиеся ни к одному файлу. Электронный мусор. Для борьбы с «потерянными кластерами» используются специальные программы, такие как Norton Speed Disk или Norton.

<b>LPT-port</b>	Line Printer Port – Он же «параллельный порт». Разъем на задней панели корпуса компьютера, предназначенный для подключения принтера, сканера, внешнего дисковода большой емкости. См. также COM-port.
<b>M</b>	
<b>Mac</b>	Macintosh, IBM-несовместимый персональный компьютер, созданный фирмой Apple. Применяется в основном в издательском деле (см. DTP).
<b>MAC address (media access control address)</b>	MAC-адрес это уникальное 48-разрядное число, присваиваемое сетевому адаптеру производителем; является физическим адресом; используется для отображения в сетях TCP / IP.
<b>Machine code</b>	Машинный (объектный) код, программа на машинном языке представление компьютерной программы, получившееся в результате компиляции её исходного текста (source code) и последующих операций подготовки к исполнению. Машинный код состоит из представленной в двоичном виде последовательности машинных команд, которые считываются процессором из оперативной или постоянной памяти и исполняются.
<b>Macros</b>	Макрокоманда, мини-программа. Макрокоманды активно используются в программах Microsoft Office, в том числе в редакторах Microsoft Word и Microsoft Excel. Макросы – элементы оформления текста – встраиваются в текстовые файлы, созданные в этих редакторах, и нередко содержат особые макровирусы. В виде отдельных макросов распространяются полезные дополнения к Microsoft Office.
<b>Mail</b>	Послание, переданное по электронной почте. 1) сущ. письмо, сообщение, послание; 2) гл. послать сообщение.
<b>Managed code</b>	Управляемый код – код на промежуточном языке, который может быть проанализирован другими программами, например на отсутствие потенциально опасных действий. Свойство, необходимое для обмена исполняемыми файлами через Интернет. Термин широко используется Microsoft в рамках платформы .NET.
<b>Management</b>	Управление; руководство, администрирование
<b>Manual</b>	Учебник по пользованию программой. Как прилагательное – «ручной» режим изменений, совершаемых пользователем, а не компьютером.

<b>Master</b>	Буквально «Ведущий», основное устройство. Например, первый (загрузочный) из нескольких установленных в системе жестких дисков.
<b>MD5 (Message Digest 5)</b>	Алгоритм односторонней хэш-функции, вырабатывающий из входного сообщения 128-битовое хэш-значение. MD5 является улучшенной версией MD4 (MD5 - это MD4 с улучшенным битовым хэшированием, дополнительным этапом и улучшенным лавинным эффектом). Признан криптографически нестабильным в силу выявленной ошибки в сжимающей функции алгоритма и ее неустойчивости к коллизиям. Найдены алгоритмы, которые позволяют найти первую (полную) коллизию в относительно короткое время, что позволяет получить доступ к данным, зашифрованным алгоритмом MD5.
<b>Memory</b>	Память.
<b>Menu</b>	Меню команд.
<b>Message</b>	1) сообщение в группе новостей или по электронной почте; 2) сообщение, письмо, присланное вам другим пользователем; 3) сообщение программы.
<b>Method</b>	Метод в ООП - операция, выполняемая объектом; именованная встроенная процедура или функция, ассоциированная с объектом, которая изменяет состояние объекта или заставляет его отправить сообщение, т. е. реализует поведение объекта (instance behavior) данного класса. Метод может иметь параметры. Существуют также методы класса (class method). Термин был впервые введен в языке SmallTalk. Большинство объектов имеют три типа методов: конструкторы (см. constructor), деструкторы (см. destructor) и методы поведения (см. behavior). Методы также делятся на закрытые (private method) и открытые (public).
<b>MFLOPS</b>	Million Floating Point Operations Per Second – Единица измерения производительности микропроцессоров, обозначающее количество миллионов операций с плавающей точкой в секунду.
<b>MHz (Megahertz)</b>	Единица измерения частоты работы различных микропроцессорных устройств.
<b>Microsoft Visual Studio</b>	Интегрированная среда разработки программных продуктов компании Microsoft, которая, в том числе, поддерживает языки программирования для платформы Microsoft .NET Framework.

<b>Microsoft .NET Framework</b>	Одна из последних программных технологий компании Microsoft, созданная для разработки платформонезависимых приложений, исполняемых виртуальной машиной CLR.
<b>MIDI</b>	Формат синтезированного звука, предусматривающий передачу на воспроизводящее устройство (звуковую карту) не точного цифрового образа звука, а системы команд на воспроизведение звука заданной частоты и длительности заданным инструментом. MIDI-файлы компактны, но качество их воспроизведения сильно зависит от качества синтезатора звуковой карты. Также термин MIDI употребляется в отношении специализированных устройств, предназначенных для создания MIDI-музыки - MIDI-клавиатура, MIDI-порт.
<b>Minimize</b>	Минимизировать, уменьшить размер.
<b>MIPS</b>	Millions of Instructions Per Second – Миллион операций в секунду.
<b>MIP8M</b>	Million Instructions Per Second – Единица измерения производительности микропроцессоров, обозначающее количество миллионов операций в секунду.
<b>Mirror</b>	«Зеркало», точная копия Internet-сайта, расположенная на отличном от основного сервере.
<b>Mode</b>	Режим.
<b>Modem (MOdulator / DEModulator)</b>	Устройство для передачи данных, как правило, преобразующее цифровые сигналы в аналоговые и обратно.
<b>Moderator</b>	Модератор - человек, который проверяет, присылаемую пользователем для размещения на сайте информацию, на соответствие правилам сайта. Сам процесс проверки называется модерацией. Различают постмодерацию и премодерацию. Постмодерация - это, когда сообщения пользователей публикуются на сайте непосредственно по мере поступления, а модератор просматривает эту информацию позже. Премодерация - это когда каждое поступившее сообщение сначала должно быть подтверждено (разрешено) модератором, и только после этого публикуется.
<b>Motherboard (Mainboard)</b>	Материнская плата, основная плата персонального компьютера, к которой подключаются все остальные устройства.
<b>Mouse</b>	Манипулятор «мышь», основное средство управления Windows.
<b>Move</b>	Переместить, передвинуть.

<b>MPEG</b>	Motion Picture Experts Group – Группа стандартов сжатия аудио- и видеоданных, позволяющая в ряде случаев уменьшить их объем в десятки раз. Используется в VideoCD и DVD. Для сжатия аудиоинформации сегодня используется MPEG I Layer III (MP3).
<b>MSDN (Microsoft Developer Network)</b>	Подразделение компании Microsoft и созданный этим подразделением информационный сервис, предназначенный для информационной поддержки разработчиков программного и аппаратного обеспечения, использующих или ориентирующихся на технологии Microsoft.
<b>multithreaded</b>	Многопотоковый, мульти treadовый, в многозадачной системе tread - способ разделения вычислений на параллельные процессы и базовая единица диспетчеризации (единица исполнения) в современных ОС. Процесс - единица распределения ресурсов системы - может иметь несколько treadов (если поддерживает многопоточность), исполняющихся одновременно и выполняющих различные задания. Например, в Windows при запуске приложение создаёт основной tread (main thread), который, в свою очередь, также может создавать другие treadы для таких операций, как фоновая печать, ожидание событий и т. д. Таким образом, treadы исполняются асинхронно, но делят между собой общее адресное пространство.
<b>Multimedia</b>	Комплекс аппаратных средств, позволяющих компьютеру работать не только с текстовой, но и с графической, звуковой и видеоинформацией. Причем мультимедийным считается только такой компьютер, который может работать не с одним из этих видов (например, со звуком), а со всеми сразу. Средствами мультимедиа оснащен сегодня практически любой компьютер: это дисковод для чтения компакт-дисков CD-ROM, звуковая плата, видеокарта. В последнее время к стандартным средствам мультимедиа все чаще относят ускорители 3D-графики и DVD.
	<b>N</b>
<b>.NET (Microsoft .NET)</b>	Узко и кратко с точки зрения веб-программиста, можно сказать, что .NET - это новая среда исполнения программного кода (виртуальная машина под названием .NET Framework) в которой достигнут значительный прогресс в том, чтобы стереть различия между традиционным программированием под Windows и Интернет-разработкой.

<b>Netiquette</b>	Сетевой этикет, правила поведения в Интернет.
<b>Network</b>	Компьютерная сеть вообще, группа связанных между собой компьютеров.
<b>News</b>	Новости. В Internet - специализированный протокол для работы с серверами новостей и префикс, используемый в их адресах. Например: news://news.dataforce.net.
<b>Newsgroup</b>	Группа новостей Internet, она же – «конференция». «Новости» – это письма пользователей, посвященные определенной тематике и адресованные, в отличие от e-mail, всем читателям данной конференции, каждый из которых может ответить на сообщение или прокомментировать его. В Internet существует около 40 000 групп новостей, несколько сотен из них (названия которых начинаются на relcom или fido) - русскоязычные.
<b>Newsreader</b>	Программа для работы с группами новостей, например Microsoft Outlook Express или Forte Agent.
<b>Notepad</b>	Записная книжка, блокнот. Это название носит самый простой текстовый редактор, входящий в комплект Windows.
<b>Nuke</b>	В сетях IRC – процедура насильственного выбрасывания нежелательного собеседника из сети, «подвешивая» его компьютер с помощью специальной программы. Похожа на «взлом»? Что ж, отчасти это он и есть.
<b>O</b>	
<b>Object-oriented = OO; = O2; = object oriented</b>	Объектно-ориентированный ОС, язык программирования, среда разработки, СУБД или приложение, поддерживающие использование объектов.
<b>OCR (Optical Character Recognition )</b>	Система автоматического распознавания текста, введенного в компьютер через сканер в виде графического изображения.
<b>ODBC (Open Database Connectivity)</b>	Программный интерфейс приложения (API) для унифицированного доступа к базам данных - предшественник OleDB.
<b>OEM</b>	Original Equipment Manufacturer – Способ продажи программного обеспечения вместе с готовыми компьютерами, а также, в некоторых случаях, с отдельными комплектующими. Как правило, цена OEM-вариантов программ гораздо ниже, чем у их коробочных (см. Retail) собратьев. В России существует практика розничной продажи OEM-вариантов комплектующих – в виде «голых» плат, без коробки, документации и программного обеспечения.

<b>Offline</b>	Режим, при котором пользователь отключен от сети.
<b>Off top Off-topic</b>	Оффтоп (англ. Off top - вне заголовка) - сообщение не касающееся темы дискуссии. Сообщение, письмо в группу новостей, выходящее за рамки тематики данной группы.
<b>OLE DB</b>	(Object Linking and Embedding, Database) Библиотека COM интерфейсов унифицированного доступа к базам данных. OLE DB разработана Microsoft на смену ODBC.
<b>Online</b>	Режим работы в сети («На линии»).
<b>Open</b>	Открыть – стандартная команда в меню программ Windows.
<b>Options</b>	Опции, дополнительные параметры.
<b>OS</b>	(Operating System) – Операционная система.
<b>OS/2</b>	(Operating System/2) – Операционная система корпорации IBM.
<b>Overload</b>	Переполнение.
<b>Overview</b>	Обзор.
<b>Overclocking</b>	«Разгон» процессора и ряда других компьютерных устройств, установка повышенной рабочей частоты с целью увеличения производительности.
<b>P</b>	
<b>Page</b>	Страница.
<b>PageRank</b>	Упрощенно говоря, это технология расчета значимости веб-страниц исходя из количества ссылок на него с других документов (в том числе и внутренних ссылок, а не только внешних). Данная технология была разработана в свое время двумя американскими аспирантами Сергеем Брином и Ларри Пейджем, основавшими в последствии поисковую машину Google. Модификации данного алгоритма используют многие поисковые машины (Яндекс, Апорт).
<b>PANTONE</b>	Стандартная система цветов в графике и предпечатной подготовке, указывает сотни индексированных цветов, каждый из которых идентифицируется уникальным номером. Цветовая шкала Pantone является техническим стандартом для указания цвета. Каждый цвет в системе PANTONE может быть имитирован с помощью подходящей комбинации цветов модели CMYK.
<b>Paragraph</b>	Параграф.
<b>Parameter = param; = parm</b>	1) параметр, аргумент а) значение данных (или объект), передаваемое процедуре, подпрограмме или функции либо возвращаемое ими. В программировании различают входные (input parameter) и

	<p>выходные (output parameters) аргументы процедуры или функции;</p> <p>б) неформально - некоторое свойство компьютерной системы, которое может менять пользователь или системный администратор, чтобы скорректировать нужным образом её поведение; это может быть, например, размер дискового буфера.</p>
<b>Parser</b>	Парсер - программа синтаксического анализа, синтаксический анализатор; программа грамматического разбора.
<b>PASCAL</b>	Pascal – один из наиболее известных языков программирования высокого уровня, который широко используется в целях обучения программированию. Объектный Паскаль (Object Pascal) является объектно-ориентированным расширением Паскаля, на основе которого создан язык программирования Delphi. Назван в честь Блеза Паскаля — французского ученого, философа и писателя.
<b>Password</b>	Пароль, необходимый для идентификации пользователя, например, при работе в сети.
<b>Paste</b>	Вставка. В контекстном меню эта команда используется для вставки содержимого Буфера обмена (Кармана).
<b>Patch</b>	Программа, исправляющая ошибки в какой-либо программе или добавляющая в нее новые возможности. См. Update. Кроме того, в терминологии мультимедиа патчами называются внешние библиотеки инструментов, загружаемые в память звуковой карты при воспроизведении MIDI-музыки (см. MIDI).
<b>PCI</b>	Тип шины (см. Bus), более быстрый по сравнению с ISA, а также слота (см. Slot).
<b>PCMCIA</b>	Personal Computer Memory Card International Association – Спецификация дополнительных устройств для портативных компьютеров (см. Notebook), в том числе – модемов, звуковых карт, карт оперативной и постоянной памяти и т. д.
<b>Performance</b>	Производительность, скорость работы компьютера.
<b>Perl (Practical Extraction and Report Language)</b>	Практический язык извлечений и отчетов - универсальный интерпретируемый скриптовый язык программирования. Основной особенностью языка считаются его богатые возможности для работы с текстом, реализованные при помощи регулярных выражений (regular expressions). Перл также знаменит огромной коллекцией дополнительных модулей CPAN.

<b>Phishing</b>	"Фишинг" – измененная форма от англ. Fishing (ловить рыбу)) – фишинг-атака попытка при помощи ложных e-mail писем заманить жертву на фальшивый веб-сайт и выудить персональную информацию (пароли, номера карт социального обеспечения, банковских счетов или кредитных карт и т.п.).
<b>PHP (PHP Hypertext Preprocessor)</b>	Интерпретируемый скриптовый язык программирования общего назначения, который создан специально для Web и который можно внедрять в HTML. PHP является на сегодняшний день одним из самых распространенных технологий (наряду с Perl, ASP/.NET и Python) благодаря простоте, скорости выполнения и богатой функциональности. PHP предельно прост для новичка в программировании, но предлагает много продвинутых возможностей для программиста-профессионала. Возможность расширения ядра, привлекло к PHP множество сторонних разработчиков, работающих над своими модулями, что дало PHP возможность работать с огромным количеством баз данных, протоколов, поддерживать большое число API. PHP поддерживает ООП, регулярные выражения в стиле Perl, работу с XML и др. PHP доступен на множестве платформ (UNIX-платформы, Windows, Macintosh и др.).
<b>PGP</b>	Pretty Good Privacy – Популярная система шифрования текстов – в особенности частной электронной переписки. Особенно популярна в Internet.
<b>Picture</b>	Изображение, рисованная картинка
<b>PIN</b>	Штырьковый контакт в разъемах и кабелях.
<b>PIN-code</b>	Personal Identification Number – Индивидуальный код, присваиваемый, например, владельцам пластиковой карточки.
<b>Ping (Packet InterNet Groper)</b>	Отправитель пакетов Internet - программа, используемая для проверки доступности адресата путем передачи ему специального сигнала (ICMP echo request - запрос отклика ICMP) и ожидания ответа. Программа, с помощью которой можно «прозвонить» компьютер в локальной сети или Интернет, проверить, за какое время доходит до него сигнал и доходит ли вообще.
<b>Play</b>	Проиграть, воспроизвести файл или начать игру.
<b>Player</b>	Игрок или программа для воспроизведения мультимедиа-файлов.
<b>Plotter</b>	Специализированное широкоформатное устройство печати для вывода чертежей, карт и других большеформатных изображений.

<b>PL-SQL</b>	Procedural Language, Structured Query Language – процедурное расширение языка SQL, разработанной компанией Oracle для своих СУБД.
<b>Plug&amp;Play</b>	«Включи и работай» - стандарт компьютерных плат, при котором настройка платы производится автоматически самим компьютером.
<b>Plug-In (plugin)</b>	Внешний по отношению к основному программному продукту компонент, который в ходе работы основного приложения может быть динамически к нему подключен и запущен. Как правило, такие модули используют базовую функциональность программы - контейнера для ее расширения и настройки - кастомизации. Plug-In компоненты разрабатываются по определенным контейнером программным спецификациям, а доступ к его базовой функциональности получают в процессе подключения через внутренний API. Частным случаем Plug-In компонента можно считать различного рода процедуры, написанные на встроенных в контейнеры языках программирования и исполняемые также встроенными компиляторами или трансляторами. Примерами таких контейнеров являются базовые продукты различных решений компаний 1С, SAP и т.п.
<b>Policy</b>	Правила, регулирующие поведения пользователей на сайте, в группе новостей или в чат-группе.
<b>POP (Post Office Protocol)</b>	Почтовый протокол для регламентации процедур пересылки почтовой корреспонденции от сервера к клиенту.
<b>Port</b>	Порт 1) Абстракция, используемая транспортными протоколами Internet, чтобы различать множественные, одновременно имеющие место, разные соединения с одним и тем же хостом. Порт определяется своим номером. Номер порта – это число, определяющее конкретное приложение Internet которому предназначены посылаемые данные. Этот номер вместе с информацией о том, какой протокол используется на вышеследующем уровне содержится среди прочей служебной информации в пересылаемых пакетах Internet. 2) Один из физических каналов ввода-вывода компьютера, обычно – разъем на задней панели.
<b>Post</b>	Отослать сообщение.
<b>Power</b>	Питание компьютера. Power Up – включить устройство (компьютер).
<b>Print</b>	Печать.

<b>Printer</b>	Печатающее устройство, принтер.
<b>procedure = PROC</b>	Процедура в программировании - оформленный специальным образом обособленный именованный набор команд, выполняющий некоторые действия. Различают процедуры обработки событий и обычные процедуры. Обычная процедура может быть вызвана из разных точек программы, может получать данные, передаваемые в виде параметров, и возвращать результаты своей работы, например через изменяемые параметры или глобальные переменные. Процедура обработки событий вызывается при возникновении в системе события, для которого она предназначена (например, щелчка мышью в заданном поле экранной формы).
<b>Profile</b>	Профайл. В терминологии DTP (см.) - файл, содержащий параметры конкретного устройства вывода информации (принтера, монитора).
<b>program (prgm)</b>	Программа – последовательность команд на каком-либо языке программирования (формальном языке) или команд процессора, описывающая решение определённой задачи.
<b>Prompt</b>	Приглашение. См. Command Prompt.
<b>Properties</b>	Свойства, параметры.
<b>Protection</b>	Задача.
<b>Protocol</b>	Протокол, метод передачи данных.
<b>Provider</b>	Провайдер — организация, предоставляющая конечным пользователям доступ в Internet.
<b>Proxy Proxy-server</b>	Прокси-сервер - промежуточный веб-сервер, используемый как посредник между браузером и конечным веб-сервером. Чаще всего прокси-серверы применяются для: кэширования данных с целью экономии объема передачи информации и увеличения скорости доступа; экономии IP-адресов при подключении локальных пользователей к сети Интернет, ибо при использовании прокси нужен всего один публичный IP-адрес, при этом все компьютеры, выходящие в интернет через этот прокси, будут иметь для внешнего мира один и тот же IP-адрес; защиты локальной сети от внешнего
<b>PS/2</b>	Programming System 2 [IBM].
<b>Purge</b>	Чистить, чистка.

<b>Python</b>	Питон - интерпретируемый интерактивный объектно-ориентированный язык программирования высокого уровня. Python поддерживает классы, модули, обработку исключений, многопотовую обработку и др. Python относится к классу языков с динамической типизацией, предоставляет программисту автоматическую "сборку мусора" и удобные высокоуровневые структуры данных, такие как словари, списки, кортежи и др. Питон объединяет поразительную мощь с простым и ясным синтаксисом, продуманной модульностью и масштабируемостью. Python портируем и работает почти на всех известных платформах.
<b>Q</b>	
<b>Quick</b>	Быстрый.
<b>R</b>	
<b>RAM</b>	(Random Access Memory) – Тип памяти, допускающий не только чтение, но и запись данных. Оперативная память. См. ROM.
<b>RAMDAC</b>	Цифро-аналоговый преобразователь на видеокартах, отвечающий за «перевод» цифровых сигналов компьютера в цветовые сигналы, формирующие изображение на мониторе. См. также DAC.
<b>Ranking</b>	Ранжирование - в поисковых системах ранжирование - это процесс упорядочивания результатов поиска в определенном порядке. По умолчанию, ранжирование происходит по релевантности, однако оно может проводиться и по другим критериям, например, по дате.
<b>Raster</b>	Растр - двумерная прямоугольная сетка пикселей, из которой состоит изображение.
<b>RDRAM (Rambus DRAM)</b>	Одна из новых видов оперативной памяти, отличающейся большей скоростью доступа, чем популярный сегодня тип SDRAM.
<b>Readme</b>	«Прочти меня» - файл, содержащий документацию или дополнительную информацию к какой-либо программе.
<b>Reboot</b>	Перезагрузка компьютера.
<b>Receive</b>	Принять.
<b>Record</b>	Запись (мультимедиа-информации: звука, видео и т. д.).
<b>Recycle Bin</b>	«Корзина», особая папка в структуре Windows 95/98, куда попадают все удаленные файлы. При этом файл можно в любой момент восстановить из Корзины — вплоть до момента ее очистки.

<b>Refactoring</b>	Рефакторинг кода (от factor разлагать на множители, составляющие, вычленять) - перестройка [программного кода], перепроектирование. Рефакторинг в программировании - переписывание исходных текстов с целью улучшения внутренней структуры программного кода при сохранении его интерфейсов и функциональности. Один из способов борьбы с программной энтропией (software entropy).
<b>Refresh</b>	Частота обновления кадров на экране монитора.
<b>Registration</b>	Регистрация.
<b>Remove</b>	Удалить из системы, убрать.
<b>Repair</b>	Восстановить.
<b>Replace</b>	Переместить.
<b>Reply</b>	Ответ, отвечать.
<b>Request</b>	Запрос.
<b>Resolution</b>	Разрешение – параметр качества изображения. Измеряется в точках по горизонтали и вертикали; или в точках на дюйм (dpi). Например – 800x600 точек. Также – разрешающая способность устройств.
<b>Restart</b>	Перезапуск программы или системы Windows
<b>RET return</b>	Возврат, передача управления в точку вызова (по адресу возврата) данной подпрограммы, функции или процедуры.
<b>Retail</b>	Полный вариант поставки компьютерных комплектующих и программного обеспечения в коробке, с подробной документацией. К комплектующим, кроме того, часто прикладываются компакт-диски с программным обеспечением. См. также OEM.
<b>RGB</b>	Аддитивная цветовая модель, в которой нужный цвет получается смешением световых излучений трех первичных цветов - красного (Red), зеленого (Green) и синего (Blue). Применяется для излучающих источников цвета, таких как телевизоры и мониторы. Смешение 100% первичных цветов дает белый цвет. Их полное отсутствие - черный.
<b>RIP (Routing Internet Protocol)</b>	Internet-протокол маршрутизации, с помощью которого происходит выбор оптимальных маршрутов, составление оптимальных таблиц маршрутизации.
<b>ROM (Read Only Memory)</b>	Тип памяти, предназначенный для постоянного хранения данных и не допускающей возможности перезаписи. См. CD-ROM.

<b>Root</b>	Корень - элемент иерархии, из которого происходят все элементы. Ни один элемент не может находиться в иерархии выше "корня". В корень дерева папок обозначается знаком "/".
<b>Router</b>	Устройство для определения маршрута следования информации в сети, распределитель.
<b>RSS (Really Simple Syndication)</b>	Разновидность XML-формата предназначенная для легкого и быстрого обмена контентом. Существует несколько различные версии формата RSS из которых самым популярным на сегодня является RSS версии 2.0. Как правило, с помощью RSS дается краткое описание новой информации, появившейся на сайте, и ссылка на ее полную версию. Ресурс в формате RSS называется RSS-каналом или RSS-лентой. Для просмотра RSS-каналов служат, так называемые, программы-агрегаторы.
<b>Rules</b>	В группах новостей Internet (конференциях) – правила поведения, которые обязаны соблюдать все участники конференции, а также подробная информация о конференции и ее тематике.
<b>Run</b>	Запустить программу.
<b>run time = run-time; = runtime</b>	Время исполнения, период работы периода времени, когда программа реально выполняется (работает), а также длительность её выполнения, от запуска до завершения.
<b>S</b>	
<b>S/PDIF</b>	Цифровой вход-выход на звуковых картах высшего класса. Позволяет передавать звук с компьютера на внешнее устройство (и наоборот) в цифровом, а не в аналоговом виде, что обеспечивает лучшее качество звука.
<b>Sample</b>	Пример, образец. В мультимедиа — исходный звуковой фрагмент, образец звучания того или иного инструмента, используемый при написании музыкальных композиций.
<b>Save</b>	Сохранить, запомнить.
<b>Save As</b>	Запрос на задание имени, места назначения и формата сохраняемого файла.
<b>Scan</b>	Сканировать, а также проверять на наличие чего-либо.
<b>Scanner</b>	Устройство для перевода напечатанных изображений в цифровой, компьютерный формат.
<b>Scheduler</b>	Планировщик задач. Программа, позволяющая запускать другие программы в заданное пользователем время. Может играть роль будильника, ежедневника, напоминая пользователю о наступлении некоего момента с помощью звукового сигнала.

<b>Screen</b>	Экран.
<b>Screen Saver</b>	Программа «хранитель экрана», выводящая во время долгого простоя компьютера на монитор какую-нибудь картинку, ряд анимированных (двигающихся) изображений или даже целый «мультфильм».
<b>Script</b>	Программа, написанная на интерпретируемом языке, таком, как JavaScript, PHP или PERL.
<b>Scrollbar</b>	Управляющие горизонтальные и вертикальные линейки с бегунками, располагающиеся вдоль границ экрана в ряде приложений Windows. Задействуются для скроллинга (см. Scrolling).
<b>Scrolling</b>	«Прокрутка» изображения, часть которого уходит за границы экрана.
<b>SCSI (Small Computer Systems Interface)</b>	Высокоскоростной интерфейс для подключения накопителей (жестких дисков, CD-ROM, CD-R, MO), а также некоторых внешних устройств, предназначенных для ввода данных в компьютер (например, сканеров).
<b>SDRAM (Synchronous DRAM)</b>	В настоящее время – стандартный тип микросхем оперативной памяти, применяемой в современных компьютерах. См. EDO, RDRAM.
<b>Search</b>	Поиск.
<b>Security</b>	Секретность, защита информации.
<b>Select</b>	Выбрать, выделить.
<b>Send</b>	Послать.
<b>SEO</b>	(Search engine optimization / оптимизация под поисковые системы) - методы усовершенствования веб-страниц для повышения рейтинга сайта в поисковых системах.
<b>Server</b>	Сервер 1. Программа для сетевого компьютера, дающая возможность предоставить услуги одного компьютера другому. Обслуживающие компьютеры общаются с этой обслуживающей (сервер-) программой посредством соответствующей (клиент-) программы, предназначеннной для работы в паре с программой-сервером. Программа-клиент работает непосредственно на обслуживаемом компьютере. 2. Компьютер в сети, предоставляющий свои услуги другим, т. е. выполняющий определенные функции по запросам других - на нем и работает программа-сервер.

<b>Session</b>	Сессия - 1) просмотр пользователем группы страниц сайта. Сессия считается завершенной, если от пользователя не было обращений к сайту в течении определенного промежутка времени (обычно 15-30 минут); 2) объект для прослеживания взаимодействий пользователя с Web-приложением при помощи множества HTTP-запросов.
<b>Set</b>	Установить параметры.
<b>Settings</b>	Установки программы.
<b>Setup</b>	Процесс установки программы. Иногда аналогичен инсталляции (см. Install), а иногда представляет собой «подгонку», установку основных параметров программы после инсталляции.
<b>Shareware</b>	Условно-бесплатное программное обеспечение, с которым пользователь может бесплатно работать в течение определенного срока.
<b>Shell</b>	«Оболочка» программы, операционной системы, ее интерфейс.
<b>Shortcut</b>	Ярлык, особый вид значка (см. Icon) Windows, указывающий путь к какому-либо файлу. Каждый файл в Windows обозначается единственным значком, и при его перемещении или удалении удаляется и связанный с ними файл. Ярлыки же с файлом никак не связаны, они лишь указывают на него — поэтому их можно создать сколько угодно, безбоязненно перемещать из папки в папку.
<b>Show</b>	Показать.
<b>Shut Down</b>	Выключить компьютер.
<b>SIMM (Single In-line Memory Module)</b>	Устаревший 30- и 72-контактный тип модуля оперативной памяти, используемый в компьютерах с типом процессора и материнской платы, предшествующих Pentium II. Сегодня стандартом модулей оперативной памяти является 168-контактный DIMM (см.), а модули SIMM используются для установки на звуковых платах.
<b>Simple API for XML (SAX)</b>	Программный интерфейс последовательного доступа к содержимому XML документа в процессе чтения XML файла или последовательного формирования XML документа в процессе записи XML файла. Преимущества, в сравнении с DOM – это экономия оперативной памяти в процессе обработки.
<b>Site</b>	Сайт, информационная единица сети Интернет.
<b>Si/e</b>	Размер.
<b>Skip</b>	Пропустить какую-либо операцию.

<b>Slot</b>	Слот, щелевой разъем на материнской плате, предназначенный для подключения дополнительных плат – видеокарты, звуковой платы, модема и т. д.
<b>SMART</b>	Self-Monitoring Analysis and Reporting Technology – Система оперативной самодиагностики, встроенная в жесткие диски последних моделей.
<b>SMTP</b>	Simple Mail Transfer Protocol) - простой протокол электронной почты, протокол SMTP.
<b>SOA (Service-Oriented Architecture)</b>	Сервис-ориентированная архитектура (ПО), методология построения и развёртывания программной инфраструктуры на основе связующего ПО (middleware); современное направление разработки инструментальных средств. Обеспечивает обмен данными и эффективное взаимодействие между (разнородными существующими) прикладными программами. Архитектура SOA определяет такой способ взаимодействия между объектами, при котором один объект может выполнять единицу работы (сервис) для другого объекта; при этом каждое взаимодействие является самодостаточным и независимым от других взаимодействий - поэтому сервисы могут быть повторно использованы для различных приложений и целей.
<b>Socket</b>	Разъем квадратной формы на материнских платах, предназначенный для установки процессоров. Существует несколько основных модификаций этого разъема, ориентированных на различные модели процессоров от различных производителей (см. также Slot).
<b>Software</b>	Программное обеспечение.
<b>SOHO</b>	(Small Office Home Office) – «Домашний офис».
<b>Sort</b>	Сортировка.
<b>Sound</b>	Звук.
<b>Sound Blaster</b>	Первоначально – торговая марка звуковых карт фирмы Creative. В нашей стране этот термин превратился, подобно «ксероксу», в обозначение целого класса устройств – звуковых карт.
<b>Source code = source</b>	исходный текст [программы], исходник компьютерная программа, написанная программистом либо сгенерированная приложением на языке программирования. Исходный текст программы может быть откомпилирован с помощью компилятора в объектный или даже в машинный код, либо исполнен интерпретатором. Термин также может относиться к произвольному фрагменту программы.

<b>Spam</b>	Массовая рассылка рекламных сообщений.
<b>SPD (Serial Presence Detect)</b>	Микросхема, встроенная в модули оперативной памяти и содержащая информацию об их параметрах.
<b>Speed</b>	Скорость.
<b>Spelling</b>	Проверка правописания.
<b>Spyware</b>	Программное обеспечение, после установки втихую собирающее сведения о компьютере и действиях пользователя. Позднее эта информация может быть получена создателями программы и использована в корыстных целях – например, для рассылки спама (см. Spam).
<b>SQL (Structured Query Language)</b>	Язык описания структурированных запросов к базам данных, результатом выполнения которых может быть или структурированный набор информации (результат выборки или кортеж) или изменения в составе данных (модификация данных). Также, инструкции SQL позволяют изменять саму структуру базы данных (определение данных), настраивать параметры доступа к различным ее разделам (определение доступа) и управлять транзакциями: применять или откатывать текущие изменения.
<b>SSI (Server Side Include)</b>	Вставки на стороне сервера - набор команд, позволяющий включить в страницу информацию, недоступную средствами HTML, такую как вывод программ, значения переменных окружения и статистику по файлам (размер, дата создания и др.). При получении запроса на документ, содержащий SSI-директивы, http-сервер обрабатывает документ, выполняет все SSI-директивы, а получившийся в результате документ возвращает клиенту. Http-сервер не проверяет автоматически все документы на наличие SSI-директив, а только те, которые относятся к типу, указанному в настройках сервера.
<b>SSL (Secure Socket Layer)</b>	Защищенный транспортный уровень. Разработан Netscape для обеспечения секретности и защищенности информации при передаче данных через Интернет. Поддерживает идентификацию сервера и клиента и обеспечивает защищенность и целостность канала передачи. Работает на транспортном уровне и копирует "библиотеку сокетов," делая ее независимой от приложений. Шифрует весь канал связи и не поддерживает цифровые подписи и не работает на

<b>Stack</b>	Стек в программировании - область оперативной памяти используемая в режиме очереди с дисциплиной обслуживания LIFO для временного хранения состояния процессора, регистров, локальных переменных; в стек обычно записывается адрес возврата при вызове процедуры или функции, а также передаваемые ей параметры или ссылки на них. Так как размер выделяемой под стек памяти ограничен, то стек имеет нижнюю (stack bottom) и верхнюю (top of stack, TOS) границы. Нарушение этих границ именуется stack overflow и stack underflow соответственно. Каждая задача или поток имеют собственный стек. Работа со стеком поддерживается аппаратно с помощью команд занесения в стек (push) и извлечения из стека (pop), а также специального регистра - указателя стека (stack pointer) и контроля нарушения границ стека.
<b>Start</b>	B Windows – запуск программы.
<b>StartUp</b>	Папка в Windows, в которую помещаются ярлыки (см. Shortcut) программ, которые система запускает автоматически сразу после загрузки Windows. В русской версии Windows – Автозагрузка.
<b>Stretch</b>	Растянуть, вытянуть (например — картинку).
<b>String</b>	строка 1) в языках программирования - тип данных, позволяющий хранить и обрабатывать последовательности символов, поэтому иногда её называют символьной, или текстовой (character string , text string ), строкой. В большинстве ЯВУ строки в исходном тексте программы должны быть заключены в двойные кавычки (double quotation marks) 2) упорядоченная последовательность значений данных 3) строка матрицы или электронной таблицы.
<b>Subclass</b>	Подкласс, дочерний объект в - класс, получившийся из одного или нескольких суперклассов с помощью наследования. Если это не отменено явным образом, то содержит все поля и методы своих суперклассов (которые могут быть в нём переопределены) и добавленные новые.
<b>Subject (Subj)</b>	Тема письма.

<b>Subroutine = SUB</b>	Подпрограмма в программировании - именованный набор команд, выполняющий некоторое действие. Подпрограмма может быть вызвана из разных точек программы, может получать данные (обычно в виде списка параметров) и возвращать результаты своей работы. Специальным видом подпрограмм являются функции. Разбиение программы на подпрограммы является общим приёмом, позволяющим уменьшить объём кода и, главное, упростить структуру программы. Подпрограммы могут быть сгруппированы в библиотеки подпрограмм (subroutine library). В существуют различающиеся правила объявления подпрограмм, так в языке Java подпрограмма должна объявляться только внутри какого-либо класса (см. class ). В принадлежащая классу подпрограмма называется методом (method ).
<b>Subscribe</b>	Подпись, подписка на группу новостей Internet.
<b>Superclass</b>	Суперкласс, родительский объект в - класс, из которого по крайней мере один более специализированный класс наследует часть его описания.
<b>Support</b>	Поддержка.
<b>Support</b>	Техническая поддержка.
<b>SVGA</b>	Super Video Graphic Adapter – Стандарт графической системы компьютера, тип монитора и видеокарты.
<b>Swap</b>	Своп, дисковый кэш Windows, участок диска, который система использует при нехватке оперативной памяти. И при «хватке», впрочем, тоже – это одна из не слишком приятных особенностей Windows.
<b>SysOp (System Operator)</b>	Человек, контролирующий работу сервера Интернет, станции Фидр или канала IRC (см. также Moderator).
<b>System</b>	Система. Иногда – весь компьютер в целом.
<b>T</b>	
<b>Table</b>	Стол, таблица.
<b>TAO (Track At Once)</b>	В дисководах CD-R – метод копирования дисков по дорожкам. При этом копирование отдельной дорожки (в частности, у аудиодисков) дисковод воспринимает, как отдельную операцию.
<b>Task</b>	Задача. Одна из нескольких запущенных программ в Windows.
<b>Taskbar</b>	Панель Задач – элемент интерфейса Windows. Расположена внизу экрана.

<b>TCP/IP</b>	(Transmission Control Protocol/Internet Protocol) – Протокол для работы в Internet.
<b>Template</b>	Шаблон.
<b>Temporary</b>	Временный.
<b>Test</b>	Тестирование, проверка.
<b>Thread</b>	«Цепочка», поток, последовательность команд.
<b>Time</b>	Время.
<b>Tip</b>	Совет, подсказка.
<b>Toolbar</b>	Панель с управляющими кнопками.
<b>Tools</b>	Приспособления, инструменты.
<b>Tower</b>	«Башня», тип корпуса.
<b>Traceroute</b>	Программа, контролирующая прохождение сигнала по сети, позволяя отследить его маршрут.
<b>Traffic</b>	Объем потока передаваемой по сети информации.
<b>Transact-SQL (T-SQL)</b>	Процедурное расширение языка SQL, созданное компанией Microsoft (для Microsoft SQL Server) и Sybase (для Sybase ASE). SQL был расширен такими дополнительными возможностями как: 1) управляющие операторы, 2) локальные и глобальные переменные, 3) различные дополнительные функции для обработки строк, дат, математики и т. п., 4) поддержка аутентификации Microsoft Windows. Язык Transact-SQL является ключом к использованию MS SQL Server. Все приложения, взаимодействующие с экземпляром MS SQL Server, независимо от их реализации и пользовательского интерфейса, отправляют серверу инструкции Transact-SQL.
<b>Transform</b>	Трансформировать, превратить, сменить что-то на что-то.
<b>Trialware</b>	Пробная версия коммерческой программы, работающая в течение небольшого срока после инсталляции (14-30 дней).
<b>Troubleshooting</b>	Рекомендации по решению проблем, средства для устранения неисправностей.
<b>Tune</b>	Термин, обозначающий настройку, подстройку системы.
<b>TWAIN</b>	(Technology Without Any Interesting Name) – Программный интерфейс для подключения ряда внешних устройств ввода (в частности, сканеров).
<b>Tweak</b>	Небольшая утилита для подстройки «скрытых», недокументированных параметров программы или устройства.

<b>Type</b>	Тип - название, присвоенное множеству элементов, обладающих некоторой совокупностью общих свойств. В программировании - определение области допустимых значений, которые может принимать переменная (объект), и множества операций (data type ), которые могут выполнятся над переменной данного типа (объектом). Тип называется пустым, если не содержит значений.
<b>U</b>	
<b>UltraDMA/33</b>	Высокоскоростной протокол передачи информации для жестких дисков. Используется в жестких дисках, соответствующих стандарту интерфейса.
<b>UltraATA (ATA-2)</b>	Более быстрые жесткие диски, использующие протоколы UltraDMA/66 и UltraDMA/100.
<b>UML (Unified Modeling Language)</b>	Унифицированный язык моделирования предметной области, представленный набором нотаций к графическому представлению диаграмм классов, компонентов, прецедентов использования подсистем, бизнес-процессов.
<b>Unable</b>	Невозможно, недоступно.
<b>Undo</b>	Отменить действие, операцию.
<b>Unit</b>	В стратегических играх — боевая единица: солдат, боевая машина и т. д.
<b>UNIX</b>	Класс совместимых между собой профессиональных операционных систем, предназначенных для работы в сетевой среде – для поддержки серверов Internet.
<b>Update</b>	Обновление, добавление к программе, «заплатка», а также сам процесс обновления. См. также Patch.
<b>Upgrade</b>	Модернизация аппаратных средств компьютера, замена комплектующих.
<b>UPS</b>	Источник бесперебойного питания.
<b>URL</b>	Uniform Resource Locators - подмножество схем URI, явно указывающих местонахождение ресурса.
<b>USB</b>	Стандарт шины (см. Bus), а также универсальный разъем на задней панели компьютера, предназначенный для подключения целого ряда внешних устройств – принтеров, сканеров, мониторов, клавиатуры, мыши и т. д. Допускает «горячее» подключение устройств, без отключения и перезагрузки системы, а также «цепное» подключение, при котором первое устройство подключается к USB-разъему компьютера, второе – к USB-разъему первого и т. д. Поддержка USB имеется практически во всех платах.
<b>User</b>	Пользователь.

<b>UTF-8 Unicode Transformation Format</b>	Формат трансформации Юникода) это одна из реализаций Unicode, обеспечивающая наилучшую совместимость со старыми схемами кодирования, использовавшими 8-битные символы. В UTF-8 символы латинского алфавита, знаки препинания и управляющие символы представляются кодами US-ASCII и занимают 1 байт, а все остальные символы кодируются в системе Unicode и могут занимать от 2 до 6 байт (в действительности только до 4 байт).
<b>Utilities</b>	Специализированные программы, предназначенные для обслуживания и оптимизации работы системы, программы-помощники, решающие задачи, с которыми сама оперативная система справиться не в состоянии.
<b>V</b>	
<b>Variable = var</b>	<p>1) переменная</p> <p>а) в процедурном программировании и - именованная область памяти данных, которой программно можно присваивать разные значения (variable value ), считывать их и модифицировать. Таким образом, содержимое ячеек этой памяти - это текущее значение переменной. Для использования переменной в программе её необходимо (явно или неявно) объявить: присвоить идентификатор (identifier) и задать тип. Every variable must have a type that precedes its name. — Каждая переменная должна иметь тип, который (при объявлении переменной) предшествует её имени. Тип переменной определяет, какие возможные значения она может принимать и какие операции над ней можно выполнять. Соответствие типа переменной и её использования проверяется во время компиляции программы. В большинстве переменная перед тем, как её можно будет использовать в программе, должна быть инициализирована, т. е. ей необходимо присвоить начальное значение (initial value). До инициализации значение переменных неопределено (см. uninitialized variable) и их использование в программе диагностируется компилятором как ошибка. По области действия различают локальные (local variable) и глобальные (global variable) переменные;</p> <p>б) в языках функционального и логического программирования - переменная означает неизвестную величину.</p>
<b>VBA</b>	(Visual Basic for Application) — Внутренний язык программирования Microsoft Office.

<b>VB.NET</b>	Объектно-ориентированный язык программирования платформы Microsoft .NET Framework. Синтаксис во многом заимствован у другого языка программирования компании Microsoft – Visual Basic. За внешним сходством скрываются фундаментальные отличия используемых языками программных платформ. Visual Basic создавался с целью упрощения работы с программными компонентами, разрабатываемыми по технологии COM. Язык программирования VB.NET работает на той же платформе, что и язык программирования C#.
<b>Version</b>	Версия, порядковый номер (по времени создания) программного обеспечения или комплектующего.
<b>View</b>	Просмотреть.
<b>VRML</b>	Virtual Reality Modeling Language – Модификация языка HTML, предназначенная для создания «виртуальных миров» в Internet.
<b>W</b>	
<b>Warez</b>	На хакерском жаргоне – программное обеспечение (обычно – ворованное).
<b>Wave</b>	«Волна» - стандарт «цифрового» звука. В отличие от MIDI (см.) wave-файлы представляют из себя как бы точные фотографии исходного звука, его цифровую копию. Файлы Wave-формата, как правило, отличаются большими размерами (минута звучания может занимать до 10-15 Мбайт), однако на качество их воспроизведения практически не влияет тип установленной в системе звуковой карты (если не учитывать добавляемые картой
<b>Weblog</b>	Веблог или блог - сетевой дневник одного или нескольких авторов, состоящий из записей в обратном хронологическом порядке. Слово произошло от английского weblog - "веб-журнал".
<b>Webring</b>	Вебринг - круговой обмен ссылками, когда сайт А ссылается на сайт В, В - на С, С на D, а D на А.
<b>Web-design</b>	Веб-дизайн – проектирование и разработка внешнего вида интернет сайтов и пользовательского интерфейса веб-приложений, в том числе художественное оформление в соответствии с определенной стилистикой (корпоративным стилем компании-заказчика, стилем рекламной кампании и т.д.). Веб-дизайн является частью веб-программирования.

<b>Web-programming</b>	Веб-программирование – направление в программировании, ориентированное на разработку приложений для сети интернет (веб-приложений). Пользователь взаимодействует с веб-приложением через интернет браузер. Само приложение загружается с удаленного веб-сервера, а общение клиента и сервера осуществляется через HTTP протокол.
<b>Web service</b>	Веб-сервис, веб-служба – вид программного обеспечения, предоставляющего свою функциональность клиентам на уровне программных интерфейсов, построенных на базе HTTP протокола. Веб-сервис, как и любой другой ресурс всемирной паутины идентифицируется веб-адресом (URI, унифицированный идентификатор ресурсов). Веб-сервис – это частный случай веб-приложения, отличающегося тем, что не имеет пользовательского интерфейса. Клиентом веб-сервиса является основное веб-приложение или другой веб-сервис, т.к. сам по себе веб-сервис – это компонент сервис-ориентированной архитектуры распределенного приложения.
<b>Web site</b>	Веб-сайт – основной вид ресурсов всемирной паутины, представляющей собой совокупность веб-страниц, созданных на основе языка разметки HTML и объединенных общим доменным именем. Сайт размещается на веб-сервере, который является узлом глобальной компьютерной сети интернет. Доступ к сайту осуществляется средствами интернет браузера через HTTP протокол.
<b>WHOIS (who is who)</b>	Кто есть кто (сетевая программа Internet, которая позволяет абонентам обращаться с запросами к хранимой в DDN NIC базе данных о пользователях сети, доменах, доступных сетях и прочих объектах).
<b>Window</b>	Окно, определённая прямоугольная область на экране дисплея, через которую осуществляется взаимодействие с приложением или его частью. Широко применяется в графических интерфейсах пользователя и всевозможных оболочках, где оно включает в себя такие стандартные элементы, как строки статуса, заголовка и меню. Отсюда — Windows, Окна.
<b>Wrapper</b>	Объединитель, упаковщик 1) утилита для объединения двух отдельных программ в один файл, часто применяется, чтобы соединить программу инсталляции легальной программы с инсталлятором троянца (Trojan);

	2) программа, обнаруживающая в Интернете представляющие интерес данные и отображающая их в подходящем для приложения формате.
<b>WWW (World Wide Web)</b>	Всемирная Информационная паутина, состоящая из системы «страниц», связанных между собой с помощью гиперсвязок (см. <a href="#">Hyperlink</a> ). Каждая «страница» содержит в себе не только текст, но и элементы мультимедиа – графику, звуки, анимацию, оцифрованное видео. Самый популярный из сервисов сети Internet.
<b>W3C (World Wide Web Consortium)</b>	Консорциум World-Wide Web - международная организация, основной деятельностью которой является разработка технологических стандартов для всемирной паутины и рекомендаций по их внедрению для разработчиков программного обеспечения. W3C образован в 1994 г., основатель - Тим Бернерс-Ли (Tim Berners Lee). Некоммерческая организация, в которую входят около 400 членов, среди которых корпорации Apple, AT&T, America Online, CompuServe, Hewlett Packard, IBM, Microsoft, Netscape Communications, Sony, Xerox и многие другие компании. Задача консорциума - создание и продвижение единых стандартов (таких как HTML, XML и др.), расширяющих функциональность Web.
<b>WYDIWYS</b>	What You Do Is What You See – что сделаешь, то и увидишь на экране) – принцип построения дружественного пользовательского интерфейса.
<b>WYSIWYG</b>	What You See Is What You Get – Что вижу на мониторе, то и получаю на принтере. Принцип, заложенный в большинстве программ – редакторов в Windows.
	<b>X</b>
<b>XHTML</b>	Extensible Hypertext Markup Language - расширяемый язык разметки гипертекста) - язык разметки веб-страниц, являющийся преемником HTML, однако предъявляющий более строгие требования к синтаксису. Отличия XHTML от HTML незначительны и предназначены лишь для приведения его в соответствие со стандартом XML (т.е. XHTML является подмножеством языка XML). Необходимость в более строгой версии HTML возникла в результате расширения списка устройств отображающих веб-страницы, но обладающих недостаточными ресурсами для обработки документа (например, мобильные телефоны), ибо чем свободнее синтаксис языка, тем сложнее его разбирать.

<b>XML</b>	Extensible Markup Language - расширяемый язык разметки – язык разметки документов, предназначенный для хранения структурированных данных, для обмена информацией между программами, а также для создания на его основе более специализированных языков разметки(например, XHTML, RSS, SVG). Как и HTML, XML является упрощенным подмножеством языка SGML, но в отличие от HTML, предназначен для представления информации в чистом виде виде (без описания того как документ должен отображаться), в виде более пригодном для потребления программами, а не восприятия человеком. Формат XML предполагает структурную, а не оформительскую разметку информации. Поэтому XML-файл легко обрабатывать, загружать в базы данных, а также "накладывать" на него любой дизайн, необходимый для представления данных в удобной потребителю форме.
<b>XML Schema</b>	Схема XML документа – расширение XML, предназначенное для описания правил и проверки на соответствие этим правилам специализированных XML документов.
<b>XSL</b>	eXtensible Stylesheet Language – расширение XML, представляющее собой язык описания трансформации XML документов в другие форматы (RTF, PDF) или XML документы, соответствующие другим его расширениям (XHTML, WML). Для составления качественно XSL документа необходимо знать XML схемы трансформируемого и целевого документов.
<b>XPath</b>	XML Path Language – Язык структурированных запросов к элементам XML. Выполняет те же функции по отношению к XML документу, что и SQL по отношению к базе
<b>Z</b>	
<b>ZIP</b>	Популярная программа сжатия файлов (архиватор), а также – не менее популярный дисковод большой емкости (100 Мбайт), производимый фирмой Iomega.
<b>ZIP-code</b>	Почтовый индекс.
<b>Zoom</b>	Увеличение/уменьшение экранного изображения (соответственно – Zoom In и Zoom Out).

## **REFERENCE SOURCES**

1. [Электронный ресурс]: Режим доступа: <http://mex.onu.edu.ua/studying/lectures/>
2. [Электронный ресурс]: Режим доступа: <http://codingcraft.ru/>
3. [Электронный ресурс]: Режим доступа: <http://www.cyberforum.ru/programming/>
4. [Электронный ресурс]: Режим доступа: <http://pc.net/glossary/>